

Mission Rydturneringen 2011

Deployment zones

Mission 1 & 4: Long edges

Mission 2 & 5: Spearhead

Mission 3: Dawn of war

1. Bestäm vem som börjar

Slå varsin tärning. Vinnaren väljer vem som skall börja. Spelaren som börjar väljer sida och placerar ut ett objektiv i sin deployment zone minst 6" från någon bordskant, 12" från något annat objektiv och får inte vara inom 9" från sin egna långsida.

Motspelaren placerar ut ett objektiv i sin deployment zone med samma regler.

2. Placera ut objektiv

Första spelaren placerar ut ett objektiv på motståndarens halva utav bordet (vid quarters så delas bordet på diagonalen för att avgöra spelarnas halvor). Objektivet får inte placeras inom 6" från någon kant, 12" från något annat objektiv och inte inom 6" från sin egna deployment zone.

Motspelaren placerar ut ett objektiv på motståndarens sida med samma regler.

3. Välj icke önskvärda primary

Första spelaren designerar vilka två primary objectives som denne vill undvika. Sedan väljer motståndaren vilka två primary denne vill undvika.

4. Slå fram Primary mission

Första spelaren slår fram sitt primary objective. Sedan slår andre spelaren fram sitt primary objective. Den spelare som slår fram ett primary objective som denne har valt att vilja undvika får i kompensation välja sitt secondary objective.

5. Ta fram secondary objective

Första spelaren slår fram eller väljer sitt secondary objective. Andra spelaren slår fram eller väljer secondary objective. Märk att scoring enheter inte behövs för att lyckas med secondary objectives.

6. Första spelaren placerar sin armé. Motståndaren placerar sedan sin armé.

7. Placera infiltrators. Slå om vem som skall börja placera om båda har infiltrators.

8. Gör eventuella scout-moves.

9. Slå för sieze the initiative.

Klarifiering

Att klara de primära uppgifterna

Objektiv hålls enligt regelbokens regler. "Egna objektiv" är de objektiv du har placerat och "neutrala objektiv" är de objektiv som finns utanför någon spelares deployment zone (i Dawn of war så är neutrala objektiv de två objektiv som är närmst mittlinjen).

Quartes hålls genom att majoriteten av en scoring-enhet är i en quarter där motståndaren inte har någon majoritet av en enhet i samma quarter.

Vara inom 12" från ett objektiv innebär att en liten del av en enhet behöver vara inom 12" från mitten av objektivet.

Extra information

Mitten och vilket som är din halva av spelplanen av bordet kan alltid mätas. Om du vill få reda på vilka av dina enheter som är på motståndarens sida eller inom 6" från mitten eller på vilken quarter enheter är i ber du motståndaren mäta.

Om ena spelaren wipear den andra spelaren så får första spelaren spela klart. Ingen sudden death med garanterad vinst, med andra ord

Poängsatser

Du klarar primary: 8 poäng

Du klarar secondary: 4 poäng

Du hindrar motståndarens primary: 2 poäng

Du hindrar motståndarens secondary: 1 poäng

Husregler

1. Karaktärer kan gå ur enheter eller enheten kan gå ifrån karaktären utan att påverka varandras movement. Karaktärer kan inte gå ur en enhet och gå in i samma enhet igen under samma runda.

2. Fordons hull kan täcka LOS och ge cover till målet, även från sina egna kanoner. Undantaget är det om fordon har vridit upp sig så att det är centrerat på målet med sin front (räkna mitten av de två yttersta kanterna på målet).