

# Rauk'n'Rumble 5

## En fluffig spelhelg på Gotland i November

Föreningen Får the Emperor hälsar tillsammans med Scandic Hotell Visby er för femte året i rad varmt välkomna till Gotland för en spelhelg med RnR!

Rauk'n'Rumble är inte en turnering, utan en spelhelg för dig som blir varm i hjärtat av att se fint målade arméer på välgjorda spelplaner och som gillar när mjuka listor pucklar på varandra.

Vi spelar i en stor konferensvilla, sover i riktiga hotellrum, äter gott från hotellköket, köper något svalkande i villans bar och sneglar ut mot havet när vi rullar tärningar!

Rauk'n'Rumble är för dig som tillsammans med en vän vill lägga en weekend på Gotland, med helpension på Gotlands största hotell och där tillsammans med 60 andra hobbynördar spela 40k och umgås från morgon till kväll!



### Allmän information

**Spelplats:** Scandic Hotell Visby, Villa Manhem. Tre våningsplan, totalt sex spelrum.

**Datum:** (22)-23-24 November 2018

**Deltagare:** 32st lag med 2 spelare i varje

**Kostnad:** 1850kr per spelare. I kostnaden ingår utöver deltagande:

- Två nätter i 2-bäddsrum 50-100m från Villa Manhem. Alla rum har egen dusch och WC.
- Frukost lördag, lunch lördag, middag lördag, frukost söndag, lunch söndag.
- Fritt kaffe under hela turneringen.
- Rabattkod för båtbokning.

**Mat:** Samtliga måltider serveras i hotellets restaurang eller i Villa Manhems matsal.

**Bar:** Ligger mitt i Villan och är öppen 11:00-00:00, spelhelgen har därför 18-årsgräns.

Rauk'n'Rumble är ingen fyllefest och den som missköter sig kommer att bli utkastad från spelvillan. Det är däremot en RnR-helg för vuxna spelare, den som vill ta en öl eller ett glas vin till spelandet får göra så. Baren tillhandahåller också försäljning av läsk, bubbelvatten, frukt och snacks.

**Bokning:** Fredagen den 26e April kl. 19:00 så öppnar vi anmälan i en Live-sändning på Facebook. Anmälan sker lagvis till [rauknrumble@hotmail.com](mailto:rauknrumble@hotmail.com)

Alla lag som anmäler sig mellan kl. 19:00-20:00 kommer med minst bland de som kan lottas in, därefter har vi ett tak på 50 lag, vilket gör att vi kan ha 18 reservlag.

Om det blir över 50 lag som anmäler sig första timmen så är taket uppnått redan där, och inga fler anmälningar tas emot.

De antagna lagen får ett välkomstmail med bla vårt kontonummer, därefter ges reservplatser. Efter att välkomstmailet skickats har laget 3 bankdagar (72h vardagar) på sig att betala för att säkra sin plats. Om betalning ej sker inom utsatt tid stryks anmälningen och första lag på reservplats får ett välkomstmail. Anmälan sker som lag, lagkamrater kan ej bytas ut efter anmälan, då får laget istället avboka och ett reservlag får platsen.

**Internet:** Lokalen har gratis WiFi

**Transport:** Scandic Visby ligger mittemot Hamnterminalen. Vi hämtar och lämnar på flygplatsen.

**På Facebook:** [Rauk'n'Rumble](#)



### Upplägg och restriktioner för armélistor

**Edition:** 8th edition, med reservation för uppdateringar under året.

**Poäng:** 2000 poäng per lag, där varje spelares armé måste vara på minst 950p, övriga 100p får delas upp som önskat mellan arméerna.

**Arméer:** Måste vara Battleforged. Maximalt 4 Detachements per lag. Maximalt 2 enheter med samma datasheet (undantaget Troops och Dedicated Transports) per spelare. Alla enheter i samma detachment måste ha ett gemensamt Faction keyword (obs. DE FEM: Chaos, Imperium, Aeldari, Ynnari och Tyranids gäller inte här).

**Understrenght units:** Nej

**Forge World, Imperial Armour etc:** Ja

**Fortifications:** Ja, men alla spelplaner är inte lämpade för dessa.

**Antal matcher:** 4 (3 på lör, 1 på sön) i huvudeventet, singelafton tillkommer, se längre ner.

**Matchtid:** 3,5 timmar per match

**Listinskick:** Deadline för listor är 1 månad innan RnR, den 22a Oktober.

**Versioner av Index/Codex/FAQ/Errata:** Deadline 22a Oktober.

**Spelplaner:** Tematiska, ofta är planerna mer lika dioraman än klassiska turneringsplaner.

**Övriga restriktioner:** Inga Lords of War är tillåtna, vare sig från GW eller FW

**Allierade arméer:** Arméerna påverkar inte varandra på något sätt med undantag: Vid tillfällen där

det explicit står att en regel påverkar alla modeller oavsett sida.

**Wysiwyg / Count as:** Så länge det är snyggt och konsekvent fungerar det mesta. Konverterade arméer uppmuntras. Fråga oss vid avvikelser, vi måste avgöra från fall till fall.

**Omålade / Obasade modeller:** Dör omedelbart innan första rundan.

**Turneringsform:** Vinnare / Förlorare i varje match och sedan möter Vinnare varandra. Tiebreaker: Flest poäng kvar på brädet. Varje lag följer en storyline där vägen avgörs av resultaten i matcherna.

**Samma förening:** Det går att anmäla att två lag gärna inte vill möta varandra alls.

**Uppdrag:** Stor variation, men Progressive Scoring (poäng efter varje lags turn) kommer att gälla, samt Secondarys genom Linebreaker, Slay the Warlords och First Strike.

**Fluff:** En seriös bakgrundshistoria på 250-500 ord för lagets gemensamma armé ger spelarnas egna arméer var sin extra command point.

### Specialregler

**Matched Play:** Senaste officiella regler gäller, där inräknat samtliga av GW's officiella kanaler för uppdateringar, såsom FAQ, Errata, White Dwarf, Warhammer Community etc.

**Seize:** Den som satt ut sina enheter först får +1 på tärningsslaget för att börja om inget annat anges i brädets uppdrag. Seize the initiative används inte.

**Ruiner:** Modeller med <FLY> kan välja modeller på våningsplan ovanför eller under dem i ruiner som mål i närstrid, förutsatt att deras bas horisontalt är inom 1" av målets bas (titta ovanifrån och föreställ er figurernas baser som cylindrar som pekar rakt upp).

Modeller som inte har <INFANTRY> och vars fysiska figur når ovanför ett våningsplan på en ruin kan välja modeller på det våningsplanet som mål i närstrid, förutsatt att deras bas horisontalt är inom 1" av målets bas (titta ovanifrån och föreställ er figurernas baser som cylindrar som pekar rakt upp).

Modeller som inte har <BIKE>, <VEHICLE> eller <CAVALRY> kan välja modeller på våningsplanet ovanför eller under dem som mål i närstrid, förutsatt att deras bas horisontalt är inom 1" av målets bas (titta ovanifrån och föreställ er figurernas baser som cylindrar som pekar rakt upp).





## Tävlingar

**Fyra i Rad:** Priser delas ut till de lag som på fyra matcher vinner alla, eller förlorar alla.

**Målartävling:** Hålls separat för hela arméer, frivilligt deltagande med maximalt 32 platser.

**Sportsman:** Priser till de lag som får högst sportsmanpoäng av sina motståndare.

**Bonuspriser:** Flertalet olika, via extra tävlingar och helt subjektiva arrangörsväl.

## **Singelafton!**

Årets stora nyhet! Organiserat matchspel 1 mot 1 i två matcher på fredagskvällen!

Samma 1000 poäng som spelarna har som sin armé i lagspelet, men här på egen hand.

Frivilligt deltagande, i en av matcherna eller båda. Anmälan till detta sker i förväg, maximalt 32 spelare per omgång. Ingen extra avgift för deltagande tillkommer.

Än mer lättsamt än dubbelmatcherna, med ett litet pris att spela om i varje match!

Se fredagens schema för mer info.



## Schema

### **Fredag 22/11**

- 16:00- Inregistrering för Rauk'n'Rumble, incheckning för hotellet
- 16:45 Samling vid baren inför singelafton
- 17:00-19:30 Match 1 Singelafton
- 20:00 Lottning Match 1 Rauk'n'Rumble
- 20:30-23:00 Match 2 Singelafton
- 01:00 Barhäng och umgänge. Bord finns tillgängliga för eventuell sista-minuten-målning.

### **Lördag 23/11**

- 07:00-08:30 Frukost
- 08:30-09:00 Information
- 09:00-12:30 Match 1
- 12:30-13:30 Lunch
- 13:30-17:00 Match 2
- 17:00-17:15 Uppställning av Arméer på designerad plats för deltagare i Coolast Armé
- 17:00-18:00 Middagsbuffé
- 17:15-18:25 Coolast Armé Målartävling, alla spelare kan rösta
- 18:30-22:00 Match 3
- 22:00-01:00 Fritt spel, Barhäng, Umgänge!

## **Söndag 24/11**

07:00-08:45 Frukost

08:45-09:00 Information

09:00-12:30 Match 4

12:30-13:30 Lunch

13:30-14:00 Avslutningsceremoni med prisutdelning och gruppfoto



Välkomna till Visby önskar Arrangörsgruppen:

Ariel Norrby, Björn Nilsson, Magnus Mårtensson, Oscar Hedin, Roger Heinänen

För frågor: Kommentera på Facebook eller skicka ett Facebook-PM till Björn Nilsson

## **Q&A 2019-04-08:**

**Q: Vad blir skillnaderna på spelhelgen som helhet från förra året?**

A: Utöver singelafton väldigt få, mest organisatoriska för bättre flyt som deltagare troligen inte kommer att märka.

**Q: Varför är det 100 kr dyrare per person att delta i år?**

A: Scandics kostnader ligger i år inte kvar på samma nivå för boende och hyran av Villa Manhem. En liten justering av deltagaravgiften behövdes också för att få behålla gratis kaffe o te, något vi absolut vill ha kvar.

Vi hoppas att 1850kr för deltagande, 2 hotellnätter med frukost, 2 luncher och 1 middag ännu upplevs som prisvärt.

**Q: Jag har eget boende i Visby, kan jag inte boka deltagande utan hotellboendet då och få ett billigare pris?**

A: Nej. För att få de priser vi fått av Scandic så har vi skrivit kontrakt på att alla deltagare ska äta och sova på plats och bokat rum till alla.

**Q: Kan vi förvänta oss samma husregler för själva spelandet som förra året?**

A: I stort sett, plus de officiella uppdateringar släpps från GW innan den 22e Oktober.

**Q: Blir det exakt samma bräden och uppdrag som förra året?**

A: Nej. Minst 1 bräde kommer att bytas ut helt, plus att vi kommer att göra justeringar i uppdragen på alla och i terrängen på många.

**Q: Bräde bort? Ni plockar väl inte bort tex Oljeplattformen, Gruvan, Träsket eller Tågstationen? - För jag har våta drömmar om att spela på dessa!**

A: Nej, våra karaktärsbräden blir kvar, det blir mer generiska som byts ut, sannolikt ett av våra 3 ökenbräden.

**Q: Jag hänger aldrig på Facebook, kan ni inte göra en egen hemsida eller informera på Sv40k.se istället?**

A: Nej, ju fler kanaler utåt, ju mer arbete måste vi lägga ner på projektet, med frågor och svar i flera olika forum. Vi tror det blir bäst om vi fokuserar på att ge tydlig och snabb kommunikation i en enda kanal istället.

**Q: Hur avgörs det vilka som får vara med, om det är fler än 32 lag som anmäler sig?**

A: En del lag kommer vi som arrangörer att välja, både subjektivt och baserat på tidigare års agerande på RnR, och en del lag kommer att lottas in om det blir fler än 32 som anmäler sig.

**Q: Är det inte orättvist att ni väljer några och lottar några? Kan inte alla lottas då?**

A: Nej, vi förbehåller oss rätten att själva välja en del lag som vi vill ha med på våran spelhelg.

**Q: När får vi veta vilka lag som kommer med?**

A: Det beror på hur många som anmäler sig. När vi har tillräckligt många anmälningar så kommer vi först att erbjuda de lag vi själva väljer en plats, därefter kommer vi att ha en Live-sändning på Facebook där vi har lottningen av resterande platser samt reservplatser.