

TOK-Spelen 2016

Räkna samman skillnaden mellan de bägge spelarens poäng i matchen och kolla i tabellen för ett resultat i matchen.

Differens:	Resultat:
0-1	10-10
2-3	11-9
4-5	12-8
6-7	13-7
8-9	14-6
10-11	15-5
12-13	16-4
14-15	17-3
16-17	18-2
18-19	19-1
20+	20-0

Inför slaget

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vem som börjar placera markörer. Totalt skall sex markörer, numrerade 1-6 placeras ut.
2. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placerar ut sina styrkor.
3. Slå fram Gifts, Boons och annat som händer före slaget. Spelaren som valde sida börjar.
4. Slå fram eventuella Psychic Powers. Spelaren som valde sida börjar.
5. Slå för Night Fight om någon av spelarna vill
6. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
7. Ställ ut era arméer, slå för Warlord trait när respektive armé placeras ut.
8. Placera Infiltrators
9. Seize the initiative.
10. Gör Scout-förflyttningar
11. Börja spela

Upplägg på uppdragen

Sex markörer placeras i varje match. Ett objective och tactical objective kan alltså vara samma markör.

Objektivmarkörer måste placeras minst 6" från en bordskant och minst 12" från andra markörer. Markörerna får inte placeras in impassable terrain, buildings eller inom 3" från fortifications.

Varje uppdrag har vanligtvis tre primära mål:

1. Objective
2. Tactical Objective (Objective 1-6)
3. "Kill points"

Kill Points. Kill points följer reglerna på sida 143 (Purge the Alien).

Fortifications: Måste placeras utanför terräng. Får inte placeras inom 3" från en objektivmarkör.

Kontroll av objektivmarkörer. Enligt rebelboken på sida 134. Avståndet mäts till kanten av markören som skall vara på en 40mm bas eller liknande.

Sekundära uppdrag är alla värda 1VP om inget annat anges. Regler för dessa finns på sidan 133 i regelboken.

Massacre: Om din motståndares armé är helt utplånad, slå för runda 6 och 7 som vanligt, och räkna därefter poäng för uppdraget som normalt.

Deployment zones: På uppdrag med Vanguard Strike väljer spelaren som väljer sida även från vilka hörn bordet delas.

Maelstrom of War

Hela leken används, förutom 41 RECON (Mysterious objectives) och inga kort är ändrade. Alla kort är öppna.

Om din armé har en egen lek för Tactical Objectives måste denna lek användas.

Du börjar slaget med att dra 3 Tactical Objectives. I varje runda drar du upp till 3 kort om du har färre på handen. Du kan max klara av 2 TO varje runda. I slutet på en runda kan du kasta ett kort från handen.

Om man drar ett Tactical Objective som är omöjligt att utföra, till exempel *Scour the Skies* när motståndaren inte har någon Flyer, så kan man direkt kasta uppdraget och dra ett nytt.

Om man drar ett Tactical Objective som gäller att hålla en markör och du har ett kort på handen som gäller samma markör, så blandar du in det i leken och drar ett nytt.

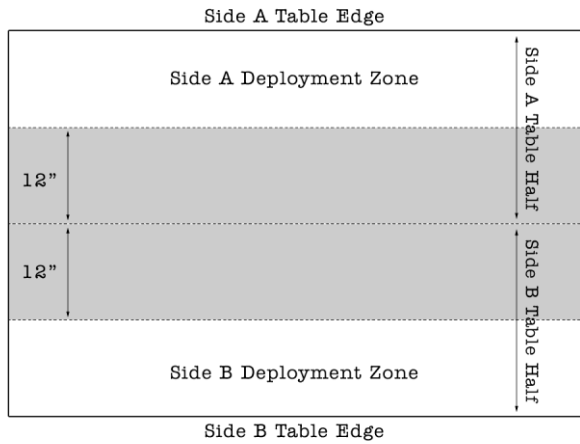
Alla uppdrag där du skall slå en D3 så blir resultatet på D3-slaget 2.

Resultat rapporteras in på:

<http://speltok.se/tto/>

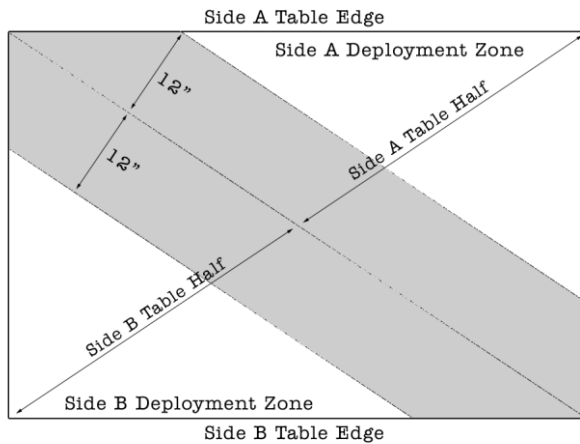


Första Uppdraget



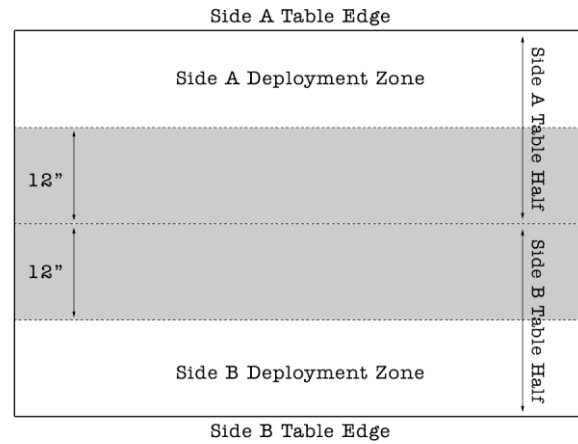
Objective: The Relic (se s 147). Den är värd 6 poäng.
Tactical Objectives: Max 8 poäng i skillnad räknas.
Kill Points: Max 3 poäng i skillnad räknas.
Slay the warlord, First blood, Linebreaker: 1 poäng vardera

Andra Uppdraget



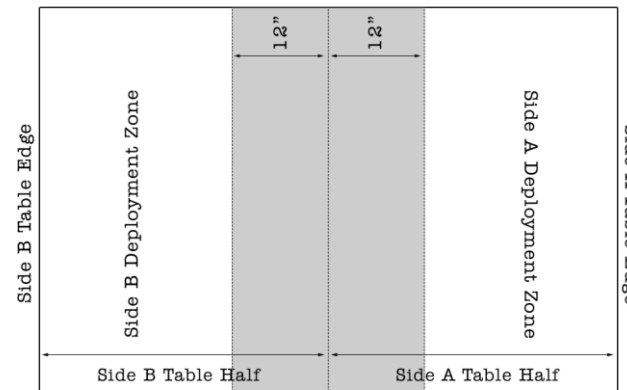
Objective: Markör 1-2 är värda 1 poäng, 3-4 2 poäng och 5-6 värda 3 poäng i slutet av slaget. Placera ut markörena dolda och avslöja detta efter seize the initiative.
Tactical Objective: Max 3 poäng i skillnad räknas
Kill Points: Max 3 poäng i skillnad räknas.
Slay the warlord, First blood: 1 poäng
Linebreaker: 0 poäng

Tredje Uppdraget



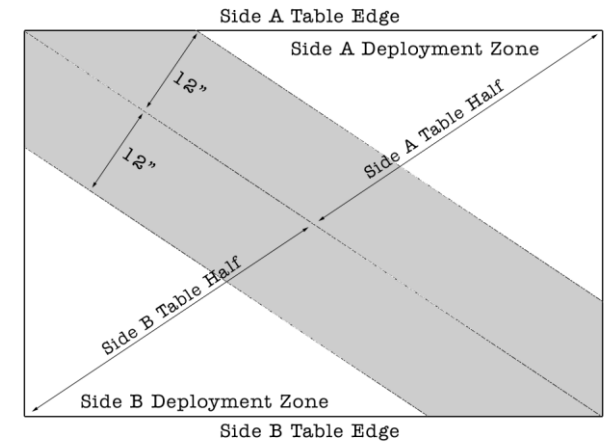
Objective: Inget
Tactical Objective: Max 9 poäng i skillnad räknas.
Kill Points: Max 8 poäng i skillnad
Linebreaker: 3 poäng
Slay the Warlord, First Blood: 0 poäng

Fjärde Uppdraget



Objective: Markör 1-6 är värda 2 poäng i slutet
Tactical Objective: Max 6 poäng i skillnad räknas.
Kill Points: Används inte detta uppdrag
First Blood: 2 poäng
Slay the warlord, Linebreaker: 0 poäng

Femte Uppdraget



Objective: Markör 1-4 är värda 2 poäng till den som kontrollerar den i slutet av slaget.
Tactical Objective: Max 6 poäng i skillnad räknas.
Kill Points: Max 3 poäng i skillnad räknas.
Slay the warlord, First blood, Linebreaker 1 poäng vardera