

Räkna samman skillnaden mellan de bägge spelarens poäng i matchen och kolla i tabellen för ett resultat i matchen.

Differens: Resultat:

0-1	10-10
2-3	11-9
4-5	12-8
6-7	13-7
8-9	14-6
10-11	15-5
12-13	16-4
14-15	17-3
16-17	18-2
18-19	19-1
20+	20-0

Inför slaget

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vem som börjar placera markörer. Totalt skall sex markörer, numrerade 1-6 placeras ut.
2. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placerar ut sina styrkor.
3. Slå fram Gifts, Boons och annat som händer före slaget. Spelaren som valde sida börjar.
4. Slå fram eventuella Psychic Powers. Spelaren som valde sida börjar.
5. Slå för Night Fight om någon av spelarna vill
6. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
7. Slå fram Warlord Traits under vardera deployment.
8. Placera Infiltrators
9. Spelaren som placerade ut sin armé först väljer vem som börjar.
10. Gör Scoutförflyttningar
11. Seize the initiative.
12. Börja spela

Upplägg på uppdragen

Sex markörer placeras i varje match. Ett objective och tactical objective kan alltså vara samma markör.

Varje uppdrag har vanligtvis tre "Primary Objectives":

1. Objective
2. Tactical Objective (Objektiv 1-6)
3. "Kill points"

Kill Points.

Varje spelare 1 poäng för varje fiendeenhet som är helt förstörd i slutet av slaget.

Enheter som flyr eller inte finns på brädet när slaget är slut, räknas som förstörda.

Independent Characters och Dedicated Transports är räknas som enskilda enheter och ger poäng om de förstörs.

Maelstrom of War

Det finns sex markörer placerade på brädet. Ibland är ett Tactical Objective och Objective samma markör.

Hela leken används, förutom *41 RECON* (Mysterious objectives) och inga kort är ändrade. Alla kort är öppna.

Du börjar slaget med att dra 3 Tactical Objectives.

I varje runda drar du upp till 3 kort om du har färre på handen.

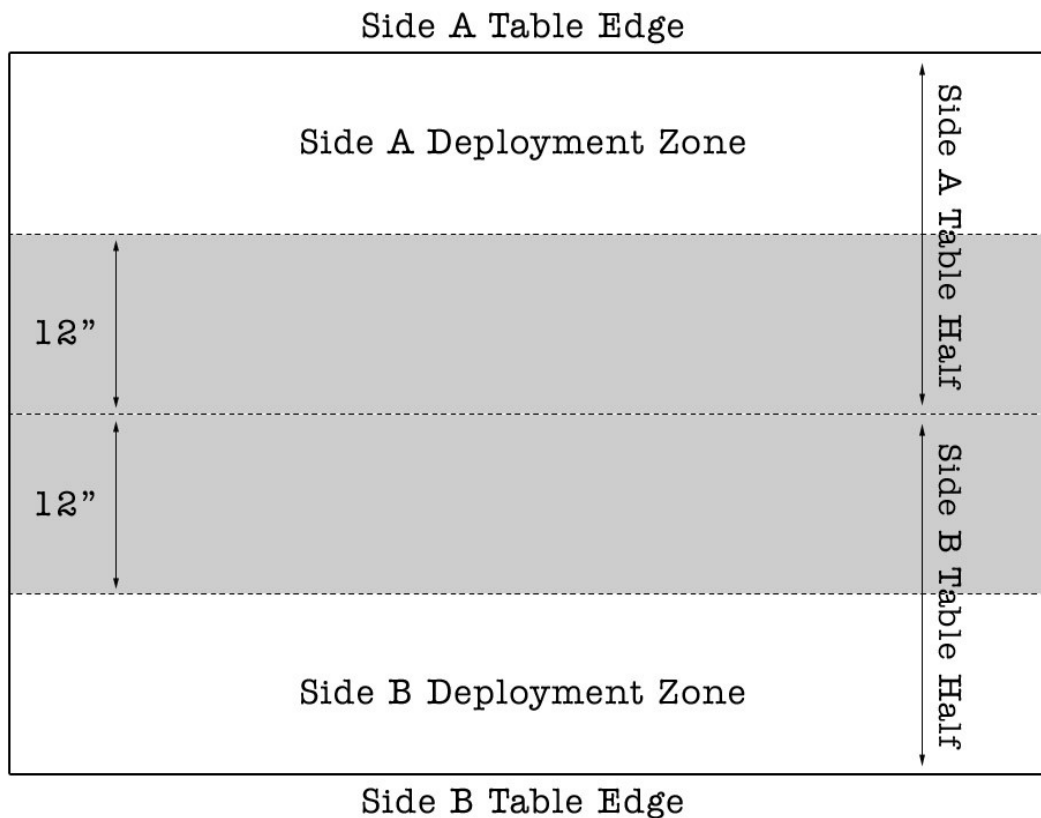
Du kan max klara av 2 TO varje runda. I slutet på en runda kan du kasta ett kort från handen.

Om man drar ett Tactical Objective som är omöjligt att utföra, till exempel Scour the Skies när motståndaren inte har någon Flyer, så kan man direkt kasta uppdraget och dra ett nytt.

Om man drar ett Tactical Objective som gäller att hålla en markör och du har ett kort på handen som gäller samma markör, så blandar du in det i leken och drar ett nytt.

Alla uppdrag där du skall slå en D3 så blir resultatet på D3slaget 2.

Match 1



Objective: Markör 1-4 är värda 2 poäng till den som kontrollerar den i slutet av slaget.

Tactical Objective: Max 8 poäng i skillnad räknas.

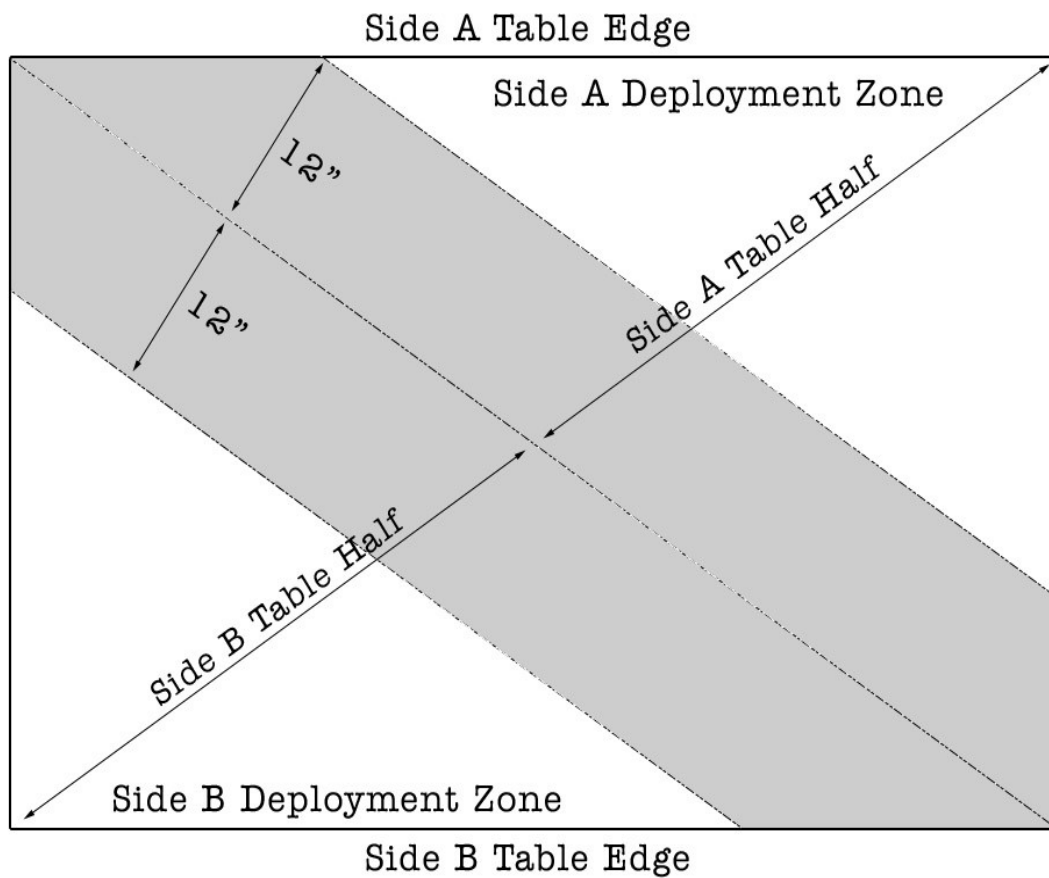
Kill Points: Max 4 poäng i skillnad räknas.

Slay the warlord, First blood, Linebreaker 1 poäng vardera

Special Mission : Varje spelare som kontrollerar minst 3 Objektiv i slutet av sin player turn 3 får 2 Poäng.

Max 25 poäng

Match 2



Vanguard Strike (Slumpa vilka hörn som finns att välja mellan innan sida väljs)

Objective: Används ej i detta uppdrag

Tactical Objective: Max 10 poäng i skillnad räknas.

Kill Points: Max 10 poäng i skillnad räknas.

Slay the warlord 1 poäng

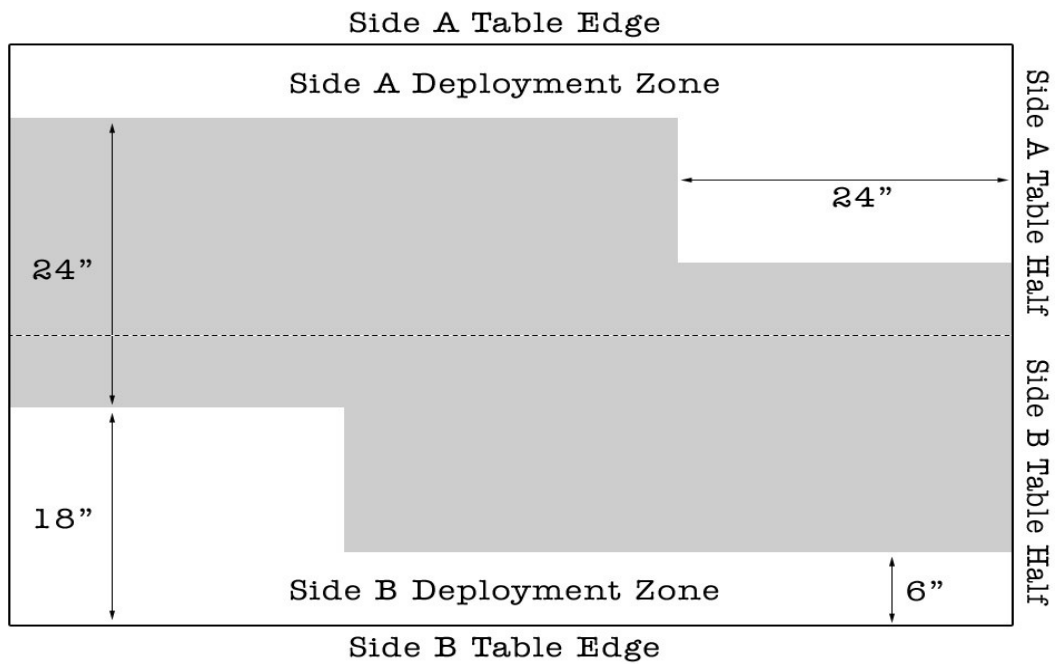
Linebreaker 2 poäng

Greedy is Good

Spelaren som kontrollerar flest objektiv i slutat av Game Turn 3 får 2 Bonus poäng.

Max 25 poäng

Match 3



Tetris Deployment, slumpat tjocka delen.

Objective: Markör 1-6 är värda 2 poäng till den som kontrollerar den i slutet av slaget.

Tactical Objective: Max 8 poäng i skillnad räknas.

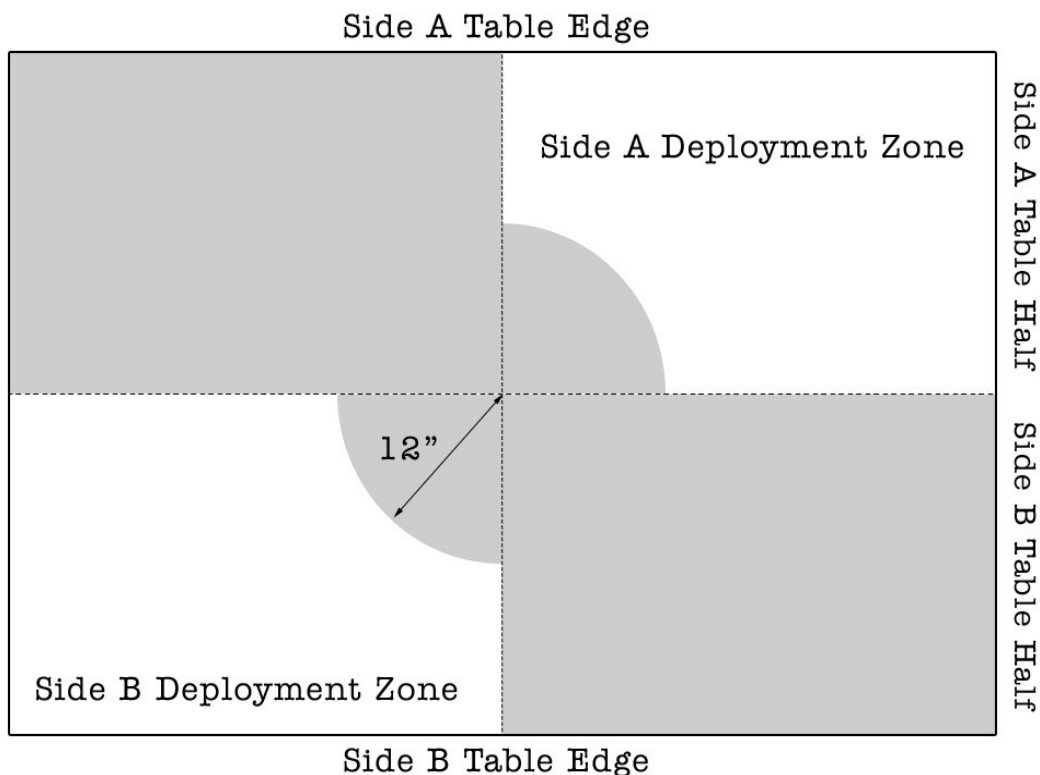
Kill Points: Används inte i detta uppdrag

First blood, Linebreaker 2 poäng vardera

King of the hill: Den spelare med en enhet närmast mittpunkten av bordet i slutet av game turn 3 får 2 Poäng.

Max 26 poäng

Match 4



Spearhead

Objective: 6 markörer, värda 1,1,2,2,3,3. Placera ut objektiven med värdena dolda för moståndaren och avslöjas efter Size.

Speacial:

I detta uppdraget kan upp till 2 objektiv placeras på varandra om så önskas. I övrigt gäller samma restriktioner som vanligt.

Tactical Objective: Max 4 poäng i skillnad räknas

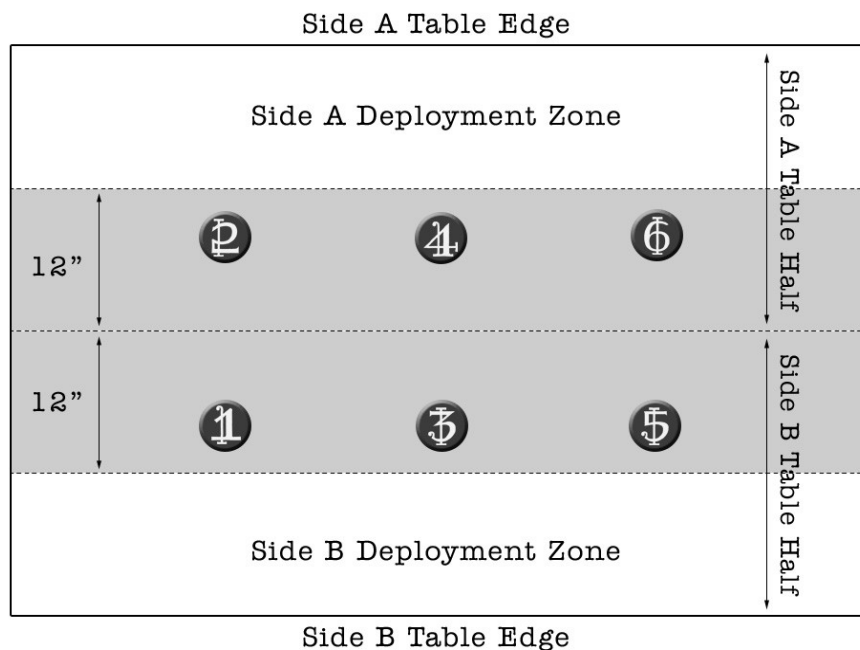
Kill Points: Max 4 poäng i skillnad räknas.

Slay the warlord, First blood, Linebreaker 1 poäng vardera.

“Pictures or it didn’t happen”: Varje armé har en infanterimodell som agerar TV-Team.

Denna modell är endast en markör, kan inte förstöras och kan inte påverka andra modeller. Modellen står på en 25mm bas och är inte högre än en space marine. Modellen rör sig upp till 6" varje runda, utan att slå terrängslag, det rör sig endast på marknivå, dvs inga kullar, klättra i ruiner osv. Däremot kan den passera genom modeller i spelet. Modellen har 360 graders Line of Sight. För att tillgodoräkna sig kill points i detta mission måste TV-teamet ha sett när sista modellen dör, fordonet sprängs/tar sitt sista hull point, enheten springer av osv. Dessutom erhålls 2 extra poäng om Tv-teamet filmar “Slay the Warlord”. TV-teamet har möjlighet att springa, men då filmas ingenting under den skyttefasen.
Max 25 poäng

Match 5



Dawn of War

Objective:

6 Fixerade markörer som är värda 1 poäng till den som kontrollerar den i slutet av slaget
Dessa är placerade längs två linjer 16" från vardera långsida, med 18" mellan kortsidan och varandra. Bild kommer för att förtydliga detta.

Springade Objektiv:

I detta uppdraget så kanske det börjar med en jämn fördelning, men så är inte fallet. I början på varje Game-Turn så scattrar objektiven 1T6+2", dessutom scattrar de alltid. OM man slår en hit så följ den lilla pilen.

Tactical Objectives: Max 8 poäng i skillnad räknas.

Kill Points: Max 4 poäng i skillnad räknas

Slay the warlord 2 poäng

First blood, Linebreaker 1 poäng vardera

Spread out: I slutet av sin egen tur 3 kan spelare få 3 poäng genom att ha en model "completely within" 6" från vardera kortsida.

Max 24 poäng