

TOK 43

Campeonatos De Parejas 2014

Uppdrag 1, 3 & 5 är Maelstrom Uppdrag, resultatet för matchen beräknas på följande sätt:

Lika många VP	10-10
Fler VP än motståndaren	15-5
Dubbelt så många VP	20-0

För uppdrag 2 och 4 räknas matchresultatet ut enligt följande

Differens:	Resultat:
0-1	10-10
2-3	11-9
4-5	12-8
6-7	13-7
8-9	14-6
10-11	15-5
12-13	16-4
14-15	17-3
16-17	18-2
18-19	19-1
20+	20-0

Sekundära uppdrag – Dessa finns i alla uppdrag

Slay the Warlord: Varje Warlord som dör för motståndarlaget är värt 1 VP, så detta uppdrag kan alltså ge 2 VP.

First Blood och **Linebreaker** fungerar som vanligt.

Inför slaget – Uppdrag 1, 3 & 5 – Maelstrom of War

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vem som börjar placera målmarkörer. Totalt skall sex markörer, numrerade 1-6 placeras ut.

Inför slaget – Uppdrag 2 & 4 – Eternal War

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vem som börjar placera målmarkörer. Placera ut det antal markörer som specificeras i uppdraget

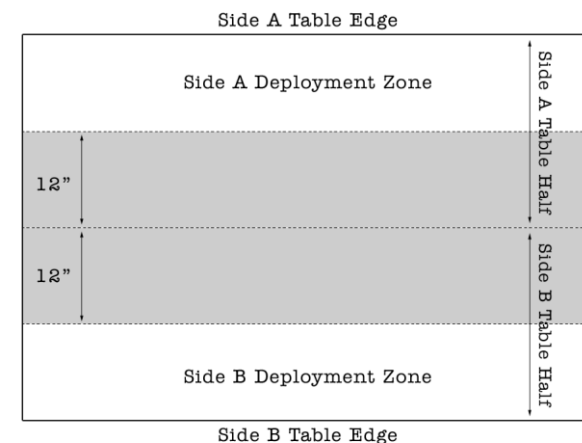
Inför slaget – gemensamt för alla uppdrag

2. Slå fram eventuella Psychic Powers.
3. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placerar ut sina styrkor.
4. Slå för Warlord Traits
5. Slå för Night Fight om någon av spelarna vill
6. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
7. Placera Infiltrators
8. Gör Scout-förflyttningar
9. Spelaren som placerar ut sin armé väljer vem som börjar.
10. Seize the initiative.

Maelstrom of War

Om man drar ett Tactical Objectiv som är omöjligt att utföra, till exempel *Scour the Skies* när motståndaren inte har någon Flyer, så kan man direkt kasta uppdraget och dra ett nytt.

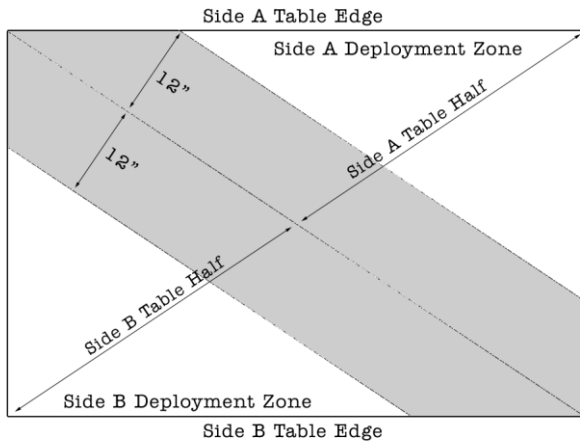
Första Uppdraget – Maelstrom of War



Tactical Objectives: I början på sin första runda får varje lag 3 Tactical Objectives.

Primärt uppdrag: Uppnå så många Tactical Objectives (s137) som möjligt. Om något lag har färre än 3 TO i början på sin runda, så genererar de nya TO tills de har 3 Tactical Objectives.

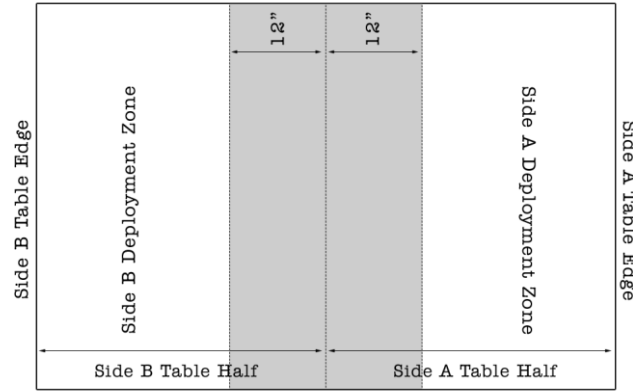
Andra Uppdraget – Eternal War



Primärt Uppdrag: 3 markörer placeras på mittlinjen som går mellan de neutrala hörnen. Ett i mitten av mittelinjen, och de andra i mitten av respektive halva. Mittenmarkören är värd 3 VP, de andra 2.

Utöver detta erhåller varje spelare 1 Victory Point för varje fiende-enhet som är helt förstörd i slutet av slaget. Enheter som flyr eller inte finns på brädet när slaget är slut, räknas som förstörda. *Independent Characters* och *Dedicated Transports* är räknas som enskilda enheter och ger Victory Points om de förstörs.

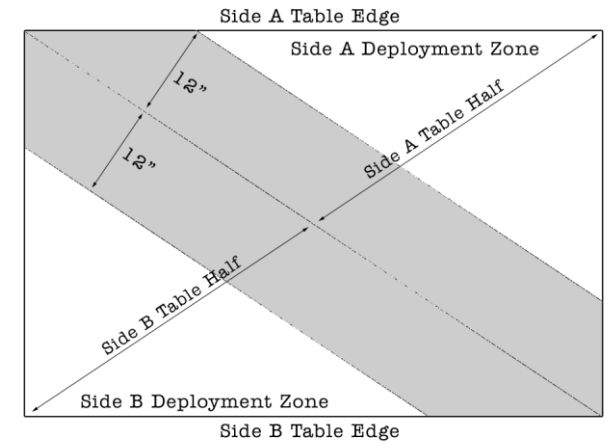
Tredje Uppdraget – Maelstrom of War



Tactical Objectives: I början på sin första runda får varje lag 1 Tactical Objectives.

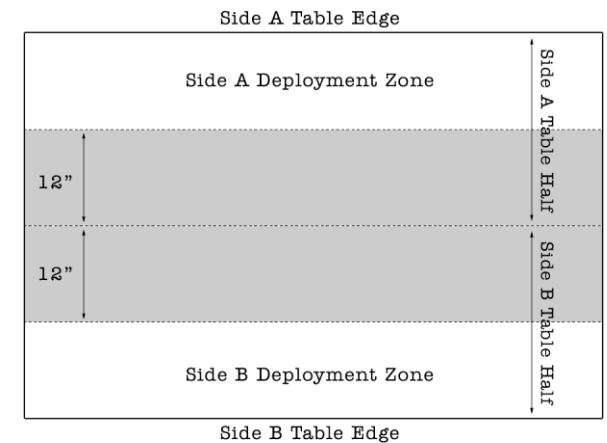
Primärt uppdrag: Uppnå så många Tactical Objectives (s137) som möjligt. Om något lag har färre än 6 TO i början på sin runda, så genererar de nya TO för varje markör de kontrollerar tills de har 6 Tactical Objectives.

Fjärde Uppdraget – Eternal War



Primärt Uppdrag: Placera en målmarkör i mitten, denna markör är värd 5 VP. Sedan placeras 4 markörer ut. I slutet av slaget är dessa värda 3 Victory Points för spelaren som kontrollerar det.

Femte Uppdraget – Maelstrom of War



Tactical Objectives: I början på sin första runda får varje lag 3 Tactical Objectives.

Primärt uppdrag: Uppnå så många Tactical Objectives (s137) som möjligt. Om något lag har färre än 3 TO i början på sin runda, så genererar de nya TO tills de har 3 Tactical Objectives.