

Kompmall BetaVersion 6:th edition

Den här kompmallen är helt och hållet gjord för att försöka få in mer balans i spelet vilket även jag, som är kämpe för okompat förstår att det behövs. Detta är bara ett första utkast, det är helt och hållet gjort på vad jag själv tycker men jag tar gärna kritik och ändrar. Om någon är sugen på att hjälpa till så är det bara fråga. Det behövs folk från de flesta codexar då jag endast kan några få codexar bra. När det gäller flyers och hur de är balanserade är jag inte ute för att ta bort dem helt, bara få bort de flesta flyersspam listorna.

Alla arméer börjar på 0 poäng. Poängen höjs eller sänks sedan beroende på vad man tar för val i sin armélista. Starka och prisvärda straffas mest medan svaga och ovärda enheter kommer få mest minuspoäng.

Black Templars

+1 per Marshal med Storm Shield

+1 per Reclusiarch / Master of Sanctity

+2 per HQ på bike

+2 per Terminator enhet (+0.5 per Terminator med Storm Shield)

+2 per Apothecary

+1 per Dreadnought

+1 per Land Speeder med Typhoon Missile Launcher

+1 per Bike enhet (+0.5 per meltagun och plasma gun)

+1 per Attack Bike

+1 per Vindicator

+1 per Predator (+1 för sponsons)

+2 per Land Raider oavsett typ(+2 om det finns en Terminator enhet med minst 1 Storm Shield)

+1 för varje enhet eller fordon som har Tank-Hunter

+0.5 per landfordon mellan 1-5 (Land Raiders räknas dubbelt, oavsett typ)

+1 per landfordon mellan 6-10 (Land Raiders räknas dubbelt, oavsett typ)

+3 per landfordon 11 och mer (Land Raiders räknas dubbelt, oavsett typ)

Blood Angels

+5 Mephiston

+3 Commander Dante

+1 Astorath the Grim

+1 The Sanguinor

+2 per Librarian (+2 för Epistolary)

+1 per Reclusiarch/Chaplain

+0.5 per Sanguinary Guard (+0.5 om de tas som troops)

+2 per Furioso Dreadnought

+4 per Furioso Librarian

+2 per Terminator enhet (+0.5 per Terminator med Storm Shield och varje terminator efter 5)

+3 per Sanguinary Priest

+1 per Death Company enhet

+2 per Death Company Dreadnought

+2 per Assault Squad med jump pack som är 10 man eller mer

+1 per Razorback med Lascannon och T-L Plasma Gun

+4 per dedicated Land Raider oavsett typ(+2 om det finns en Terminator enhet med minst 1 Storm Shield)

+1 per Land Speeder med Typhoon Missile Launcher

+1 per Attack Bike

+1 per Baal Predator

+1 per Dreadnought

+7 per Stormraven

+1 per Predator

+1 per Vindicator

+3 per Land Raider oavsett typ(+2 om det finns en Terminator enhet med minst 1 Storm Shield)

+0.5 per landfordon mellan 1-5 (Land Raiders räknas dubbelt, oavsett typ)

+1 per landfordon mellan 6-10 (Land Raiders räknas dubbelt, oavsett typ)

+3 per landfordon 11 och mer (Land Raiders räknas dubbelt, oavsett typ)

+2 per Flyer mellan 1-2

+4 per Flyer mellan 3-6

+8 per Flyer 7 och mer

Chaos Daemons

+5 Fateweaver

+1 Epidemus (+0,5 per nurgle enhet)

+0.5 per Fiend of Slaanesh

+0.5 per Flamers of Tzeentch

+2 per Bloodcrushers of Khorne enhet över 5 modeller

+0.5 per Plaguebearer enhet

+0.5 per Screemer of Tzeentch

+1 per Daemon Prince

- +2 Mark of Nurgle
- +2 Mark of Tzeentch
- +1 Mark of Slaanesh
- +1 Mark of Khorne
- +1 Iron Hide
- +1 Unholy Might

+2 per Flying Monstrous Creature mellan 1-3

+4 per Flying Monstrous Creature 4 eller över

Chaos Space Marines

+4 Abbadon the Despoiler

+4 Ahriman

+3 Typhus

+2 Huron Blackheart

+2 Kharn the Betrayer

+1 Lucius the Eternal

+2 Nurgle Lord on mount

+2 per Sorcerer (+2 per Mastery Level)

+1 per Daemon Prince

- +2 Daemon of Nurgle
- +2 Daemon of Tzeentch
- +1 Daemon of Khorne
- +1 Daemon of Slaanesh
- +1 Power Armour
- +2 per Mastery Level
- +2 The Black Mace

+1 per enhet Chosen om de tas som troops

+2 per Terminator enhet (+1 Mark of Nurgle, Mark of Tzeentch och Icon of Vengeance)

+1 per Hellbrute

-0.5 per Mutilator enhet

+1 per Khorne Berzerker enhet (+1 om de tas som troops)

+1 per Thousand Sons enhet (+1 om de tas som troops)

+2 per Plague Marines enhet (+2 om de tas som troops)

+1 per Noise Marine enhet (+1 om de tas som troops)

+1 per Chaos Bikers enhet (+2 om de tas med Mark of Nurgle)

+0.5 per Chaos Spawn

+4 per Heldrake (+2 Baleflamer)

+1 per Havoc enhet med samma vapen

+1 per Obliterator enhet (+2 Mark of Nurgle)

+3 Maulerfiend

+2 Forgefiend

+3 per Land Raider

+1 per Predator

+1 per Vindicator

+2 per Flying Monstrous Creature mellan 1-3

+4 per Flying Monstrous Creature 4 eller över

+0.5 per landfordon mellan 1-5 (Land Raiders räknas dubbelt, oavsett typ)

+1 per landfordon mellan 6-10 (Land Raiders räknas dubbelt, oavsett typ)

+3 per landfordon 11 och mer (Land Raiders räknas dubbelt, oavsett typ)

+2 per Flyer mellan 1-2

+4 per Flyer mellan 3-6

+8 per Flyer 7 och mer