

LinCon 40k

Warhammer 40.000 Tournament Pack



LinCon 2010
Little Brother Kevin

+++ LinCon 2010 +++

*“Peace? There cannot be peace in these times. “
— Lord Commander Solar Macharius*

Info

Warhammer 40k turneringen på LinCon 2010 arrangeras av Little Brother Kevin. Etc etc etc. Turneringen äger rum den 13:e - 15:e maj i C-Huset på Linköping Universitet.

Det kommer spelas 6 matcher fördelat på tre dagar. Arméerna är på 1750 poäng med komp mellan 25-75.

Kompen räknas med senaste kompmallen (v5.6). Listorna skall vara inskickade senast 23:59 den 8:e maj.

Kompmallen:

<http://www.svenska40k.se/forum/viewtopic.php?f=52&t=1584>

Skicka din armélista till: lincon40k@gmail.com

Schema

Torsdag

18.00 Upprop
18.30 - 22.00 Match 1

Fredag

08.30 - 12.00 Match 2
13.00 - 16.30 Match 3
17.00 - 20.30 Match 4

Lördag

09.15 - 12.30 Match 5
13.30 - 16.45 Match 6
17.00 Prisutdelning

SverigeFAQen

Turneringen använder sig av den senaste utgåvan av SverigeFAQen.

<http://www.svenska40k.se/forum/viewtopic.php?f=15&t=1428>

Försening och felaktiga listor

För varje dag som listan är försenad kommer du få minus 1 poäng på ditt totala turneringsresultat.

Om din lista innehåller fel eller är otydlig eller inte har korrekt uträknad komp kommer du få minuspoäng i ditt totala turneringsresultat. **Tänk på att SverigeFAQen kommer att användas i turneringen när du gör din armélista. Kontrollräkna din lista innan du skickar in!**

Saker du ska ta med dig

För att turneringen skall flyta på så smidigt som möjligt skall du ha med egna tärningar, templates, tärningar och annat som krävs för spel. Du har givetvis med dig de regelböcker och ev. errata dokument som du behöver för att spela din armé med öppna listor och det betyder att du ska ha med dig två läsliga exemplar av den egna armélistan så att dina motståndare kan få ev. frågetecken utträtade.

Du skall ha två objective markers med dig. Markörer utgörs av runda 25mm eller 40mm baser. Alla avstånd till och från objectives mäts från mitten av objektivet.

Målning

Man kan få upp till 4 poäng (lägst 0) i målning, där tabletop räknas som 2. Omålade figurer får inte användas. WYSIWYG tillämpas.

Best Painted

Det kommer att hållas en best painted tävling under turneringen. Info om tider och röstning för detta kommer att ges på konventet.

Tider

Man kommer ha 3,5 timme att spela varje match. Se schemat för hållningstider.

Förseningar

upp till 5 minuter försening leder till att spelaren som är försenad automatiskt förlorar tävningsslaget om vem som får välja som ska välja sida.

upp till 15 minuter försening leder till att spelaren som är i tid automatiskt vinner eventuellt "sieve the initiative!" slag.

Matchavslut

När det är 20 minuter kvar till matcherna skall inga nya rundor påbörjas.

Regeldomaren kommer att avsluta alla matcher som pågår när tiden har gått ut. Alla resultat som rapporteras in senare än 5 minuter efter att matchen ska vara slut enligt schemat kommer resultera i att båda spelarna får poängavdrag. 2 poäng och sedan ytterligare 2 poäng för varje ytterligare 5 minuter. Detta avdrag kan resultera i att man kan få minuspoäng.

Frågor?

Frågor kan ställas på www.svenska40k.se forumet i LinCon tråden eller skickas till lincon40k@gmail.com, så återkommer vi så fort vi kan.

Arrangörer:

Little Brother Kevin

Björn "Dansk" Nielsen

Huvudarrangör

Sven Österberg

Regeldomare

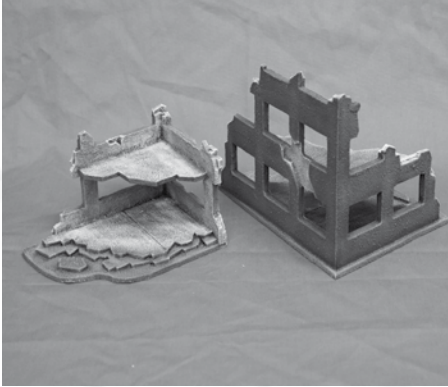
Frans Bergquist

Sekretariatsansvarig

+++ TERRAIN +++

Statistically, you will almost certainly die when assaulting a well-maintained fortress with a competent commander. You must strive to make your death useful.

- Training Manual, Penal Legion, Suicide Bomb Squads



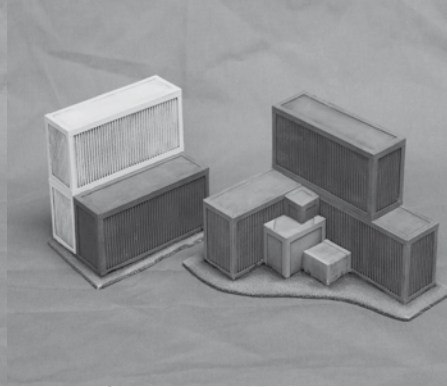
RUINER

Cover Save: 4+

Type: Area Terrain

Description:

Spelas enligt regelboken.



CONTAINERS

Cover Save: 4+

Type: Difficult Terrain.

Description:

Impassable Terrain för fordon.



STENKULLAR

Cover Save: 4+

Type: Difficult Terrain.

Description:

Som vanliga kullar fast med difficult terrain, ingen Area Terrain.



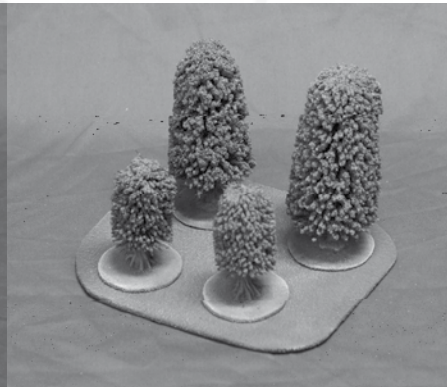
KULLAR

Cover Save: 4+

Type: -

Description:

Inget difficult terrain test, ingen area terrain.



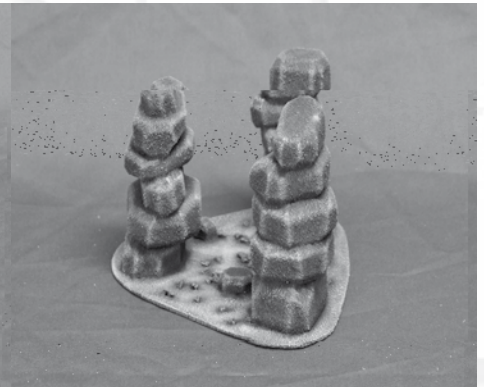
SKOGAR

Cover Save: 4+, 5+ för Monstrous Creatures och Vehicles.

Type: Area Terrain

Description:

Vehicles (den facingen som beskjs) och Monstrous Creatures i eller bakom skogar får ett 5+ cover save. Det är plattan som räknas, träden är irrelevanta. 50% av Monstrous Creaturet och facingen på fordon måste vara täckt av skogsplattan.



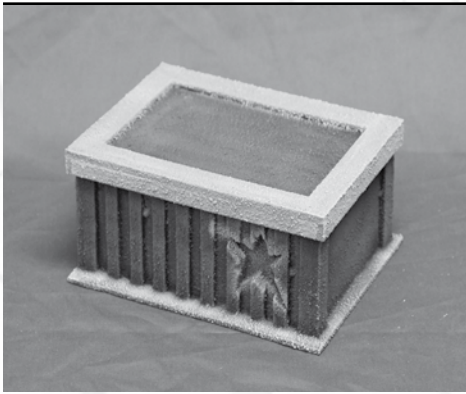
STENSTODER

Cover Save: 4+

Type: Area Terrain, Difficult Terrain, Impassable Terrain.

Description:

Stenstoderna är impassable medans den terrängen imellan är difficult terrain.



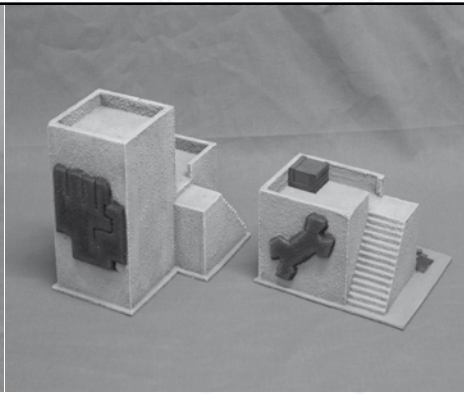
SOLIDA BYGGNADER

Cover Save: 4+

Type: Impassable Terrain.

Description:

-



ORKHUS

Cover Save: 4+

Type:

Description:

Movement precis som ruiner, 3" upp och ner per våning. Ingen Area Terrain.

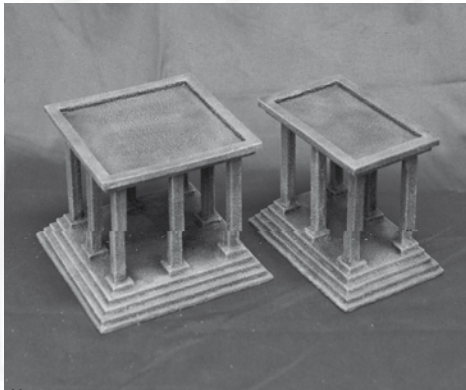


KRATRAR

Cover Save: 4+

Type: Area Terrain, Difficult Terrain.

Description:



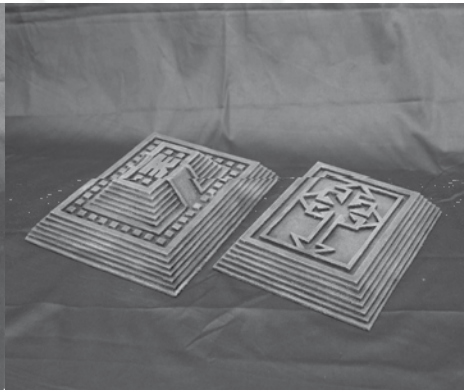
ÖPPNA TEMPEL

Cover Save: 4+

Type:

Description:

Movement precis som ruiner, 3" upp och ner per våning. Ingen Area Terrain.



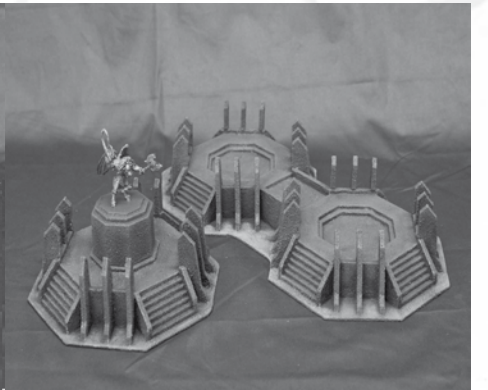
CHAOS KULLAR

Cover Save: 4+

Type: Ingen Area Terrain.

Description:

Inget difficult terrain test, ingen area - terrain.



CHAOS TEMPEL

Cover Save: 4+

Type: Difficult Terrain.

Description:

+++ MISSIONS +++

*"When there is no other way, the perilous path is the only road to salvation."
- Eldrad Ulthran, Farseer of Ulthwé Craftworld*

Objectives

Objectives hålls och contestas enligt regelboken med undantaget att en enhet endast kan hålla ett objektiv.

Skulle ett objektiv ligga i en ruin placeras objektivet alltid på bottenplanet.

Missions

Varje mission kommer spelas 2 gånger. Alla missions använder Random Game Length

Turneringspoäng (TP) per slag

Efter varje slag, så adderar varje spelare sina Bonus VP till de VP man fick under slaget, därefter jämför man resultatet spelarna emellan för att få fram vilka TP varje spelare får. Dessa adderas till de TP spelarna fick från objektiven.

Kompen avrundas enligt vanliga avrundningsregler.

VP-diff: (Vinnaren får den högre TP:n)

0 – 250	5 - 5
250,5 – 500	6 - 4
500,5 – 750	7 - 3
750,5 – 1000	8 - 2
1000,5 – 1250	9 - 1
1250,5+	10 - 0

Bonus VP

Komp VP

25	0
26	29
27	58
28	85
29	111
30	137
31	161
32	185
33	208
34	231
35	252
36	273
37	294
38	314
39	334
40	353
41	371

Komp VP

42	389
43	407
44	424
45	441
46	457
47	473
48	489
49	505
50	520
51	535
52	549
53	564
54	578
55	591
56	605
57	618
58	631

Komp VP

59	644
60	657
61	669
62	681
63	693
64	705
65	717
66	728
67	739
68	750
69	761
70	772
71	783
72	793
73	804
74	814
75	824

Missions

Torsdag

Match 1 - Mission 1

Fredag

Match 2 - Mission 2

Match 3 - Mission 3

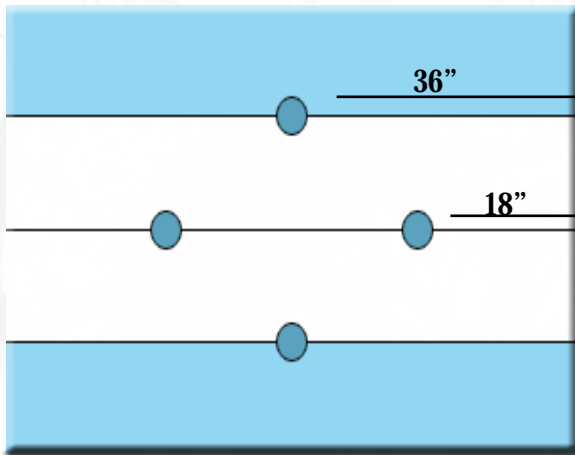
Match 4 - Mission 1

Lördag

Match 5 - Mission 2

Match 6 - Mission 3

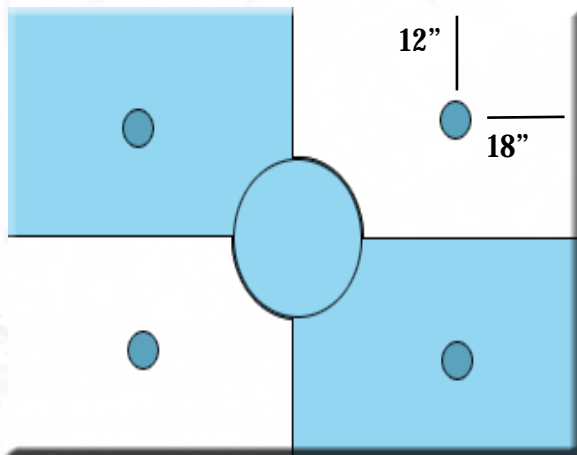
Mission 1: Skirmish



Setup: Pitched Battle
Objectives: 4 i fixerad position.

Skillnad i kontrollerade objektiv	TP
Lika	5 - 5
1	8 - 2
2+	10 - 0

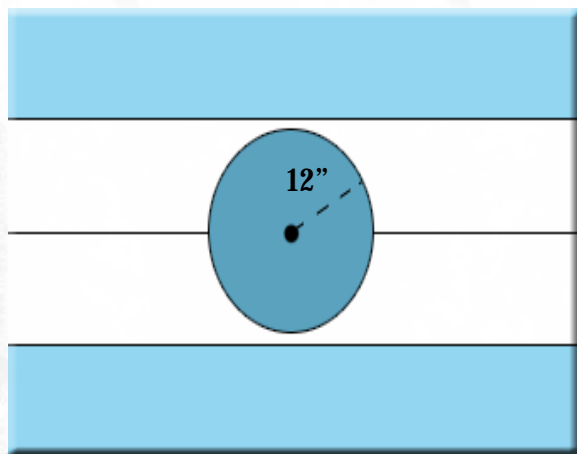
Mission 2: Search & Destroy



Setup: Spearhead
Objectives: En i varje quarter.

Skillnad i kontrollerade objektiv	TP
Lika	5 - 5
1	8 - 2
2+	10 - 0

Mission 3: Meatgrinder



Setup: Pitched Battle
Objectives: Så många scoringunits inom 12" från mitten.

Skillnad i Scoring-units 12" från mitten*	TP
Lika	5 - 5
1	8 - 2
2+	10 - 0

* En majoritet av unitens modeller måste vara inom 12"