

+ + + Missions LinCon 2010 + + +

En enhet kan bara hålla ett objektiv

Missions

Varje mission kommer spelas 2 gånger

Målning

Man kan få upp till 4 poäng (lägst 0) i målning, där tabletop räknas som 2.
Omålade figurer får inte användas.

Turneringspoäng (TP) per slag

Efter varje slag, så adderar varje spelare sina Bonus VP till de VP man fick under slaget, därefter jämför man resultatet spelarna emellan för att få fram vilka TP varje spelare får. Dessa adderas till de TP spelarna fick från objektiven.

Kompen avrundas enligt vanliga avrundningsregler.

Bonus VP

VP Komp	VP Komp	VP Komp
0 25	389 42	644 59
29 26	407 43	657 60
58 27	424 44	669 61
85 28	441 45	681 62
111 29	457 46	693 63
137 30	473 47	705 64
161 31	489 48	717 65
185 32	505 49	728 66
208 33	520 50	739 67
231 34	535 51	750 68
252 35	549 52	761 69
273 36	564 53	772 70
294 37	578 54	783 71
314 38	591 55	793 72
334 39	605 56	804 73
353 40	618 57	814 74
371 41	631 58	824 75

VP-diff: (Vinnaren får den högre TP:n)

0 - 250	5 - 5
250,5 - 500	6 - 4
500,5 - 750	7 - 3
750,5 - 1000	8 - 2
1000,5 - 1250	9 - 1
1250,5+	10 - 0

Setup: Pitched battle från regelboken
4 objektiv på planen (med fixerad placering).
Objektiv:

Skillnad i kontrollerade objektiv	TP
Lika	5 - 5
1	8 - 2
2+	10 - 0

Setup: Spearhead från regelboken
Ett objektiv i mitten av varje kvarter
Objektiv:

Skillnad i kontrollerade objektiv	TP
Lika	5 - 5
1	8 - 2
2+	10 - 0

Setup: Pitched battle från regelboken
Objektiv:

Skillnad i Troops-units som har en majoritet av modeller inom 12" från mitten	TP
Lika	5 - 5
1	8 - 2
2+	10 - 0