



Gentlemen's Achievements

I

16-17 juni, 2012
Sporthallen, Wargentinskolan
Östersund

Förord

Innan vi går in på detaljer vill vi först och främst nämna att vi givetvis välkomnar spelare av båda könen och från alla samhällsklasser med öppna armar på denna turnering. Dess namn syftar på inställningen vi vill att folk har till turneringen och dess upplägg
- ingenting annat.

// Arrangörsteamet
Gentlemen's Achievements
2012

Introduktion

Välkommen till den första upplagan någonsin av Gentlemen's Achievements!

I detta häfte finner du all tänkbar information om turneringen. Vad som är viktigt att tänka på både före-, efter- och under turneringen.



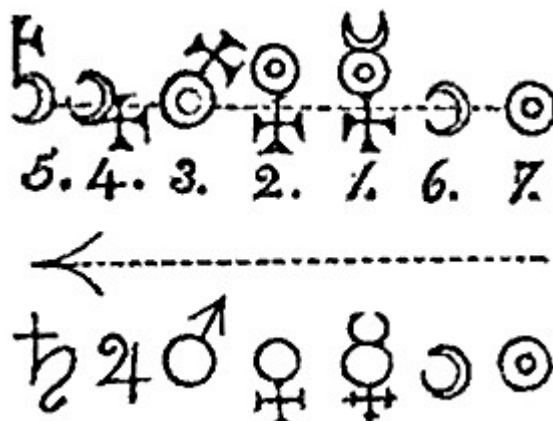
Datum

Gentlemen's Achievement I kommer att hållas helgen den 16-17 juni 2012.

Kostnad

Avgiften för att delta i denna turnering kostar 300 kr. Detta belopp ska betalas in till turneringens bankkonto på Handelsbanken: 225 007 118, clearingnummer 6370 senast den 17 maj. Kommentera transaktionen med ditt namn så man tydligt kan se vem som har betalt!

I och med att detta är den första upplagan av Gentlemen's Achievements (i ett förhoppningsvis långt led av många kommande) har vi haft ganska höga utgifter för att skapa all terräng. Vi räknar med att kunna sätta en lägre deltagaravgift nästa turnering!



Lokal

Turneringen kommer att hålla till i

Sporthallen på Wargentinskolan
Samuel Permangatan 14
831 41 Östersund.

Screenshot från Google Streetview. Ingången till lokalen är markerad nedan:



Länk till platsen: <http://g.co/maps/qyuja>. Vi ska försöka skylta tydligt från alla möjliga håll.

Övernattning

Tyvärr har hela Östersunds kommuns skolor som policy att inte låta personer övernatta i deras lokaler. Spelföreningen Styx kan erbjuda ett mindre antal turneringsdeltagare att övernatta gratis i vår spelokal, men den saknar tyvärr dusch. Tag kontakt med arrangörsteamet så fort som möjligt om du vill övernatta där!

Å andra sidan har vi fått ett riktigt bra erbjudande från vandrarhemmet Ledkrysset som ligger tvärs över gatan! Alla som uppger att dom deltar i Gentlemen's Achievements får boka ospecificerat boende (läs sovsal eller delat rum med andra deltagare) för endast 140kr per person och dygn!

Läs mer och boka plats på www.ostersundledkrysset.se.

Kiosk

Under turneringen kommer vi att servera kaffe, mackor, frukt, dricka, chips, godis och liknande. Har du några önskemål, synpunkter eller allergier vi bör veta om? Vänligen kontakta arrangörsteamet i förväg.

Parkering

Det finns gott om parkeringar längs smågatorna kring Sporthallen. Utöver det finns det en stor parkering på Wargentinskolans framsida och ett centralt parkeringshus ca 500 meter från lokalen.

Q-Park

Kyrkgatan 66
Öppet 06-24 alla dagar

Vaktmästaren har även nämnt att han kan öppna bommen in till skolområdet för parkering alldeles utanför dörrarna. Detta är dock inte 100% bekräftat.



Armélistan

På Gentlemen's Achievements spelar vi med arméer om 1750 poäng. Vi vill att du mailar din tilltänkta armélista till gentlemensachievements40k@gmail.com innan den 24 maj. Det ska i den tydligt framgå vad varje enhet innehåller, vilka uppgraderingar dom har, hur mycket de kostar, etc. Utöver det ska du inkludera ett telefonnummer för kontakt ifall problem skulle uppstå.

Observera att det finns många achievements relaterade till din armélista!

Armémall

Till denna turnering använder vi senast utgivna codex för respektive armé (enligt senaste errata från GW). Till skillnad från fantasy-turneringen tillåter vi inte armélistor med regler från Forge World då utbudet till 40k är stort och det kan vara tidsödande att förklara hur speciella regler, vapen och enheter fungerar för en motståndare som är obekant med dessa. Däremot ser vi väldigt gärna att ni spelar modeller från Forge World 'count as'.

Egna konverteringar, icke GW modeller och annan 'count as' är välkomna så länge de är konsekvent WYSIWYG och inte skiljer sig för mycket storleksmässigt från originalet.

Om du har några funderingar på detta så kontakta oss gärna via mail.
gentlemensachievements40k@gmail.com.

Komp

Som de gentlemen vi är spelar vi självklart med gentlemannakompen – ”bygg inte en armélista du själv inte skulle vilja möta på spelbordet”. På Gentlemen's Achievement vinner inte den hårdaste listan i handen på den bästa spelaren, men givetvis kan även hårda listor vara intressanta att möta. Ta tillfället i akt och ta med en lista som du tycker är udda eller rolig och bekymra dig inte om komp.

Allmänna regler

Varje deltagare medför två utskrivna armélistor, relevant codex och gärna utskrift av senaste FAQ och errata för din armé. Alla spelare ska även medföra 3 objective markers (runda, 25-40 mm) och om möjligt även en krater eller annan area terrain I lämplig storlek för varje fordon du har I din lista. Detta för att kunna markera ”Destroyed – Explodes!” på ett korrekt sätt.

En komplett lista för samtliga achievements kommer att delas ut innan turneringens start på lördagen. Denna fyller du själv i under turneringens gång.

För samtliga scenarion under turneringen gäller följande:

Vinst	10 turneringspoäng
Oavgjort	5 turneringspoäng
Förlust	0 turneringspoäng

Kill points räknas i samtliga scenarion och kommer att användas som tiebreaker.

Rapportera till sekretariatet efter varje match hur resultatet blev och hur många kill points respektive spelare fick. Glöm inte att tydligt markera vem som fick vad!

Efter sista matchen är spelad på söndagen lämnar man även in sin (korrekt ifyllda) achievementslista.

På denna turnering spelar vi med målade och basade arméer. Undantag kan göras för enstaka modeller, men på

Gentlemen's Achievements har **alla** arméer och enheter 'Preferred Enemy: Unpainted!'. Detta gäller per enhet. Har du t ex en omålad independent character eller vanlig modell i en enhet så får din motståndare PE mot hela denna enhet.



Scenarion

I och med att detta är vårt första arrangemang har vi valt att inte komma på egna invecklade scenarion. Vi tror istället att jakten på udda achievements kommer att bidra till varierade och underhållande matcher!

Vi kommer att spela de tre scenarion och tre deployment types som finns i grundregelboken för Warhammer 40k, med en liten ändring. På varje bord kommer det att finnas en speciell bit terräng, en 'relik'. Då en spelare flyttar en enhet inom 6" från denna första gången under en match (tidigast runda 1, scout moves och infiltrators räknas inte) slår spelaren en d6 och stämmer av resultatet mot en tabell som finns vid varje bord. Effekterna kan antingen vara positiva eller negativa och skiljer sig från match till match.

I övrigt slår spelarna inför varje match som vanligt enligt regelboken för både scenario, deployment, seize the initiative och ending the game.

Målarbedömning

Som mycket annat samlar man även achievements inom målningen. Vi kommer dock att utse en vinnare av "Players Choice". Denna titel utses av samtliga deltagare på turneringen via omröstning.

Vi kommer att ha målardomare som under kvällen lördag-söndag kommer att välja ut ett antal av arméerna som får tävla om spelarnas röster på söndag efter match 4. Ett tips är ställa upp din armé prydligt efter match 3 på lördag!



Regler/domare

På Gentlemen's Achievements spelar vi givetvis med de senaste arméböckerna och erratorna. En reservation för detta är om sjätte utgåvan av Warhammer 40k skulle komma ut innan turneringen går av stapeln. Om så blir fallet spelar vi av praktiska skäl ändå femte utgåvan med tillhörande codex och errata.

En FAQ för situationer som GW inte har täckt i sina dokument kommer att sammanställas och mailas ut till samtliga anmälda innan turneringshelgen.

Om det är något speciellt du vill se i turneringens FAQ kontakta arrangörerna på gentlemensachievements40k@gmail.com.

Skulle en oenighet om en regeltolkning uppstå under en match ber vi er gå tillväga på följande sätt för att lösa situationen:

1. Läs i regelboken, erratas och FAQ's och försök kom överens om ett svar.
2. Rulla en tärning om reglerna inte hjälper.
3. Om någon av spelarna inte vill avgöra beslutet med ett tärningsslag återstår bara en sak: Kasta handsken och utmana varandra på en duell! Nerfguns och domare finns till hands.

Det kommer att finnas ett par domare på turneringen och deras ord är lag. Dessa kommer även att agera som sekundant vid dueller. Officiellt för denna turnering gäller rygg mot rygg och tio steg men antalet steg kan givetvis kortas ned om skymfen är exceptionellt grov.

Hur vinner man?

Vinnaren av Gentlemen's Achievements är spelaren som klarar flest achievements - så enkelt är det!

Observera att det dock finns flera achievements relaterade till hur pass bra/dåligt du presterar i dina matcher. Det är alltså fortfarande relevant att spela bra!

Priser

Vi kommer att dela ut priser för följande prestationer:

- 1:a plats – "*Årets Achiever 2012*"
- 2:a plats
- 3:e plats
- Bästa general
- 1:a målning – "*Players Choice 2012*"
- 2:a målning
- 3:e målning
- Bästa sportsmanship – "*Årets Gentleman 2012*"

Utöver dessa har vi en hel del extra priser för diverse andra prestationer. Dessa kommer att kungöras först vid prisutdelningen.



Schema

Vi kommer att försöka hålla ett högt tempo på denna turnering. Vi förstår att folk som reser långväga vill avsluta tidigt och liknande. Vi uppmuntrar alla att vara på plats i god tid, avrunda en match ni inser inte kommer att hinna spelas färdigt och rapportera era resultat snabbt, enkelt och tydligt.

Lördag

08:15	Dörrarna öppnas
08:15-08:45	Registrering
08:45-09:00	Introduktion
09:00-12:00	Match 1
12:00-13:00	Lunch
13:00-16:00	Match 2
16:00-16:15	Paus
16:15-19:15	Match 3

Söndag

08:30-11:30	Match 4
11:30-11:45	Omröstning av Players Choice
11:45-12:45	Lunch
12:45-15:45	Match 5
16:00-16:30	Prisutdelning

Avslutningsvis...

...vill vi önska er varmt välkomna till historiens första Gentlemen's Achievements!

// Arrangörsteamet
Gentlemen's Achievements
2012