



TOK 27

2011-06-18



Poängräkning

Varje match kan ge totalt 20 poäng, av dessa kommer 8 poäng från Victory Points, se sid 300 i regelboken, och 12 poäng från uppdragen.

Victory Points

| | |
|-------|-----|
| 0+ | 4-4 |
| 300+ | 5-3 |
| 600+ | 6-2 |
| 900+ | 7-1 |
| 1200+ | 8-0 |

UppdragsPoäng

| | |
|--------------------------------|-----|
| Vinst av det primära uppdraget | 8-0 |
| Primära uppdraget lika | 4-4 |

| | |
|----------------------------------|-----|
| Vinst av det sekundära uppdraget | 4-0 |
| Sekundära uppdraget lika | 2-2 |

Kontroll: Enbart **Scoring units** kan kontrollera objektiv om inte uppdraget säger någonting annat. Alla andra enheter kan inte kontrollera i egentlig mening men kan hindra motståndarens kontroll.

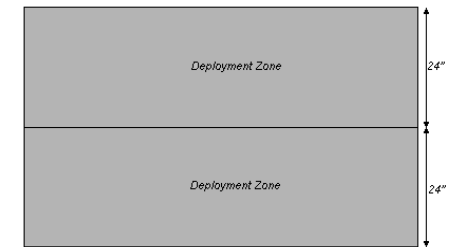
Avstånd till objektiv: När man skall kontrollera ett objektiv mäts avståndet från en modell i enheten från baskant/fordonskant till mitten av objektivet. 3" är standard.

Placering av objektiv: Objektiv kan endast placeras på första våningen i ruiner och byggnader.

Kontroll av Zon: När man skall kontrollera en zon skall minst 50 % av enheten vara i den zon man vill kontrollera. Om det är exakt 50 % så får slumpen avgöra.

Random Game Length: Slaget varar i fem till sju rundor. I slutet av runda fem, slå en tärning, på 3+ blir det en sjätte runda. Efter runda sex, blir det en sjunde runda på 4+.

Första Uppdraget – Dawn of War



Regler: Reserves, Deep Strike, Seize the Initiative, Random Game Length, First Turn Night Fight

Primärt uppdrag: 2 objektiv. Se punkt 2 nedan.

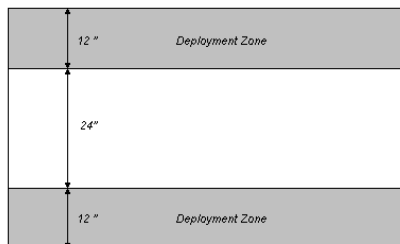
Sekundärt uppdrag: Varje gång en enhet slår ut ett KP, lägger man en markör vid enheten. När en enhet som har markörer senare elimineras, så får enheten som slår ut dem deras markörer, plus den de normalt sett får för att slå ut enheten.

Spelaren med flest markörer när slaget är slut vinner det sekundära uppdraget.

Utplacering

1. Bordet delas upp i mitten i två halvor.
2. Ett objektiv placeras ut i varje deployment zone, slå en tärning om vem som börjar placer objektiv. Objektiven får inte vara inom 18" från varandra, inom 12" från en kant eller i *impassable terrain*. Varje spelare skall bara placera ut **ETT** objektiv.
3. Slå tärning, vinnaren väljer vem som skall börja.
4. Spelaren som börjar väljer en av långsidorna som sin bordskant.
5. Den startande spelaren ställer sedan upp noll till en **HQ enheter** och noll till två **enheter** Troops i sin halva av spelbrädet.
6. Motståndaren gör sedan samma sak i andra halvan, men får inte stå närmre någon fiende-enhet än 18".
7. Ställ ut infiltratörer, så länge man inte med dessa överstiger de tidigare begränsningarna.
8. Gör scoutförflyttningar.
9. Spelaren som började placera ut modeller, börjar nu slaget.
10. Alla enheter som inte placerades ut från början och som inte deklarerades vara i reserven måste gå in på brädet i den första rundans Movement Phase.

Andra Uppdraget – Pitched Battle



Regler: Reserves, Deep Strike, Seize the Initiative, Random Game Length

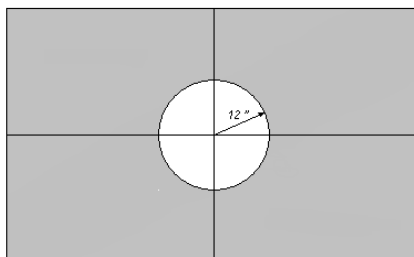
Primärt uppdrag: Kill Points

Sekundärt uppdrag: Quarters

Utplacering

1. Slå tärning, vinnaren väljer vem som skall börja.
2. Spelaren som börjar väljer en av långsidorna som sin bordskant
3. Spelaren som börjar ställer sedan upp, max 12" in på bordet.
4. Motståndaren placerar sedan ut sina modeller på andra sidan, max 12" in på bordet och mer än 24" från fienden.
5. Ställ ut infiltratörer.
6. Gör scoutförflyttningar.
7. Spelaren som började placera ut modeller, börjar nu slaget.

Tredje Uppdraget - Spearhead



Regler: Reserves, Deep Strike, Seize the Initiative, Random Game Length

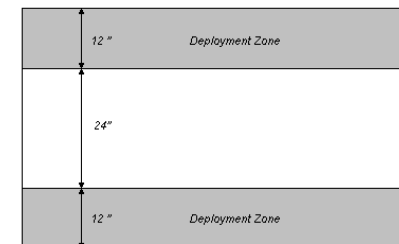
Primärt uppdrag: Kontrollera flest quarters

Sekundärt uppdrag: 4 objektiv. Objektiven placeras i mitten av varje gränslinje mellan två quarters

Utplacering

1. Slå tärning, vinnaren väljer vem som skall börja.
2. Spelaren som börjar väljer en av långsidorna som sin bordskant och ställer sedan upp i ett kvarter på sin sida av bordet. Ingen modell får placeras inom 12" från mitten.
3. Motståndaren placerar sedan ut sina modeller i diagonalt motstående kvarter. Även dessa måste vara 12" från mitten.
4. Ställ ut infiltratörer
5. Gör scoutförflyttningar
6. Spelaren som började placera ut modeller, börjar nu slaget

Fjärde Uppdraget – Pitched Battle



Regler: Reserves, Deep Strike, Seize the Initiative, Random Game Length

Primärt uppdrag: När slaget är slut, räkna de enheter som är närmast mitten och samtidigt **inom 12"** från mitten. För att vinna det primära uppdraget skall man ha flest **Scoring Units** av dessa.

Det räcker att en modell i enheten är delvis inom 12" för att enheten skall räknas.

Sekundärt uppdrag: Placera ut två objektiv på mittlinjen. Varje objektiv skall ligga 18" från bordskanten. Kontroll av fler objektiv än motståndaren ger en vinst. En enhet kan inte kontrollera ett objektiv om den är inom 12" från mitten.

Utplacering

1. Slå tärning, vinnaren väljer vem som skall börja.
2. Spelaren som börjar väljer en av långsidorna som sin bordskant och ställer sedan upp, max 12" in på bordet.
3. Motståndaren placerar sedan ut sina modeller på andra sidan, max 12" in på bordet och mer än 24" från fienden.
4. Ställ ut infiltratörer.
5. Gör scoutförflyttningar.
6. Spelaren som började placera ut modeller, börjar nu slaget.