



Vårslakten Nos 750pts

Allmän information:

Arrangörer:

Lennart Svensson (Lillen)

Jörgen Tholander (Jörgen)

Regler:

750pts

**Minimum 1 HQ & 2 Troops
(Obligatoriskt)**

FOG chart.

[Sverige FAQ:en](#) används. (Dags att plocka fram osten flickor och pojkar!)

En enhet kan ta fler objektiv.

Wipe av motståndaren kommer att ge 26-0

Terrängen är area. Men diskutera gärna med motståndaren innan ni börjar om vad som gäller för varje terrängbit. Vid oklarheter fråga nån av arrangör (se ovan)

Att ta med:

Måttband

Regelbok och codex

Tärningar

Två lättförstådda listor på armén (inte army builder)

Plats:

NOS lokal i Nyköping på Runebergsgatan 35

**Victory point for all missions:
VP**

Mission 1:

Deployment: Dawn of War

First mission: Kill points

Killpoints missions:

12-0 3+

9-3 2

6-6 0-1

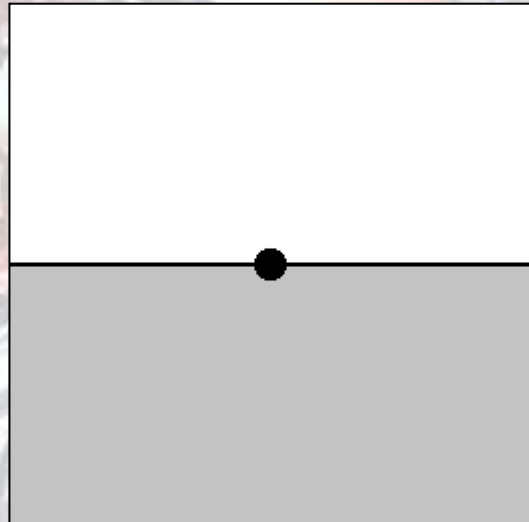
Secondary mission: Have a selected HQ within 6" and prevent your opponent from being 6" within with their HQ

Skillnad i Secondary mission:

4-0 1

2-2 0

INFO: Innan ni börjar sätta upp och innan ni slagit vem som börjar väljer ni själva vilket HQ av era HQ:n som ska vara inom 6" från mitten. HQ:n är de enda som kan konstitera ut varandra.



Mission 2:

Deployment: Spearhead

INFO: Reserves can be deployed from both the long side and the short side of your triangle. Fleeing units flee to the closest table edge not only your table edge.

First mission: Seize ground 4 objectives.

Objective missions:

12-0 2

9-3 1

6-6 0

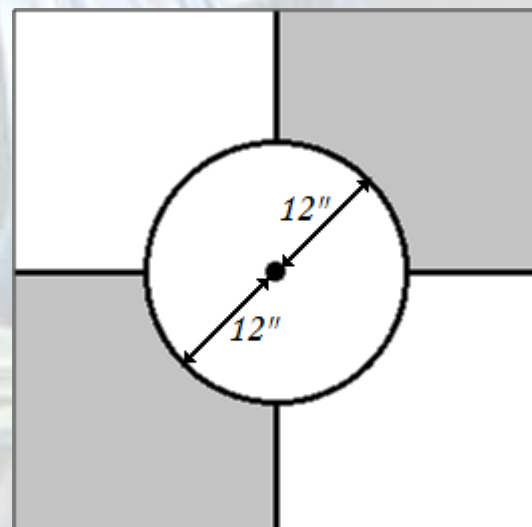
Secondary mission: Kill the most expensive HQ and prevent your opponent from killing yours.

Skillnad i Secondary mission:

4-0 1

2-2 0

INFO: Man behöver bara döda själva HQ:et inte deras dedicated transport. Sen innan man slår för välja sida slår man vem som börjar sätta ut objektiv och sen sätter man ut objektiven. Efter objektiven är utsatta slår ni vem som börjar sätta ut.



Mission 3

Deployment: Diagonal Dawn of War

INFO: Reserves can be deployed from both the long side and the short side of your triangle. Fleeing units flee to the closest table edge not only your table edge.

First mission: Capture and control

Objektiv missions:

12-0 2

9-3 1

6-6 0

Secondary mission: Third objektiv with random scatter(starts in the middle)

Skillnad i Secondary mission:

4-0 1

2-2 0

INFO: Början av runda tre slår ni en scatter med 2d6 hur långt mitten objektivet kommer scatträ. Om hit uppstår på tärningen så flyttar ni den mot det håll som pilen på hit markören pekar. Upprepa detta sen i början på runda fyra, fem. Skulle det fortsätta till runda sex, sju fortsätter ni bara processen. Den som håller detta objektiv i slutet av matchen vinner secondary mission.

Mission 4

Deployment: Pitched battle

First mission: Kill points

Killpoints missions:

12-0 3+

9-3 2

6-6 0-1

Secondary mission: Quarters

Skillnad i Secondary mission:

4-0 2

3-1 1

2-2 0

INFO: Det ska vara o kontesterat kvarter för man ska hålla den. Så inga moståndare inom kvartern och man får bara claima med troops.

