

**ROGUE TRADER OPEN
40K
2010-11-(27-28)**

Stadsmissionens Folkhögskola
Liljeholmen
Stockholm

Version 2.0

Allmän information

Turneringen spelas i:
Matsalen, Stadsmissionsens Folkhögskola
Lövholmsvägen 18
Liljeholmen, Stockholm

Mat & kiosk

På turneringen kommer det finnas möjlighet att köpa diverse godis, läsk och enklare micromat. Inom 5-10 min gång ligger Liljeholmens centrum med ett antal affärer och restauranger.

Boende

Ingen övernattnig på skolan är möjlig men det finns ett antal bra alternativ i närheten, t.ex.:

Liljeholmens Stadshotell
<http://www.liljeholmensstadshotell.se/>

Hotell/Vandrarhem Zinkensdamm
<http://www.zinkensdamm.com/>

Acco Hostel
<http://www.acco.hostel.com/index.php>

Resa till lokalen

Med bil:

Från Södertälje

- Ta E20 norrut
- Följ skylt mot Södermalm, Liljeholmen, Västberga
- Sväng höger vid avfart 154, kör 0,2 km
- Håll vänster, kör 1,5 km
- Sväng in på Södertäljevägen, kör 0,5 km
- Följ skylt mot Liljeholmen, Årstadal.
- Sväng av och fortsätt på Södertäljevägen, kör 0,5 km
- Följ skylt mot Aspudden, Liljeholmen, Gröndal.
- Sväng vänster in på Liljeholmsvägen, kör 67 m
- Följ skylt mot Gröndal. Sväng av och fortsätt på Liljeholmsvägen, kör 0,3 km
- Sväng vänster in på Lövholmsvägen, kör 0,3 km

Med tunnelbana:

Tunnelbanans röda linje 14, kliv av vid Liljeholmen.

11 minuter från T-Centralen.

Se karta till skolan.

Med tvärbanan:

Tvärbanans linje 22, kliv av vid Trekanten

Se karta till skolan.

Alkohol

Turneringen är helt alkohol och drogfri och påverkade personer kan komma att bes avlägsna sig från lokalerna.

Karta:

Skolan ligger vid den röda markören



Skolan, följ markeringarna till matsalen:



Turneringen

Turneringen spelar med femte editionens Warhammer 40.000 med tillhörande FAQs samt SvFAQ (inklusive alla dess tillägg från Imperial Armour).

Ingen armé får kompa under 40.0 KP enligt RT-kompmallen:
<http://svenska40k.se/forum/viewtopic.php?f=52&t=2207>

Turneringen kommer att spelas med fem rundors swiss.

Arméer

En armé får inte överskrida 1750 poäng och måste uppfylla WYSIWYG.

Målningspoäng kommer att ges ut enligt följande:

0 poäng – Flertalet modeller är omålade eller uppfyller inte kravet på TableTop-standard.

6 poäng – En stor majoritet utav modellerna är färdigmålade eller uppfyller krav på TableTop-standard.

12 poäng – De allra flesta modellerna är färdigmålade eller uppfyller krav på TableTop-standard.

Notera att även modeller som inte finns med i armélistan, t.ex. Spawnade Termagants, kommer bedömmas.

Kostnad

Turneringen kostar 150:- vid betalning i förväg till RT's Bankgiro: 5241-8977 (sådana betalningar betalas inte tillbaka vid uteblivet deltagande), eller 200:- på plats.

Platser

40 personer kan i dagsläget garanteras plats, möjligt fler om behovet finns.

Hur man vinner

Den person med högst totalpoäng (Battle Points plus målningspoäng, minus eventuella straff) vinner turneringen.

Priser

1a plats

2a plats

3e plats

Best Painted

Sportmanship

Diverse extrapriser

Straffpoäng

Straffpoäng kan komma att utdelas för t.ex. för sent inlämnad armélista, inkorrekt WYSIWYG, dåligt uppförande och likande.

Att ta med

2x armélista, tärningar, templates, ev. kratrar, 2x objective markers och måttband.

Anmälan och armélista

Anmälan sker till info@roguetrader.nu eller i en utav forumstrådarna, skriv namn, armé och klubbtilhörighet. Armélistan kan skickas in till och med 22a November (måndagen innan turneringen).

Schema

Lördag

0930-1000 Registrering

1000-1300 Match 1

1300-1400 Lunch

1400-1700 Match 2

1715-2015 Match 3

Söndag

0930-1000 Registrering

1000-1300 Match 4

1300-1400 Lunch

1400-1700 Match 5

1700-1715 Prisceremoni

Missions

VP / BP

A single battle will always generate 24 Battle Points (BP) divided upon the two players. Half of the points (12) will come from scoring Mission Objectives and half of the points (12) will come from scoring Victory Points (VP).

Claiming / Contesting Objectives

A unit may claim or contest more than one objective.

Game Length

All missions are played with Random Game Length.

Objective Markers

Objective markers may not be placed on or inside Impassable Terrain. In case of ruins they must be placed on the ground level. When measuring to an Objective Marker; always measure from the edge of the marker and in 2D (i.e. the Objective Markers are infinite high). Objective markers should be based on 25mm or 40mm round bases.

Victory Points Table

This is the VP table that is used in all missions.

Differance in VP's	BP's to winner	BP's to loser
0-249,5	6	6
250-499,5	7	5
500-749,5	8	4
750-999,5	9	3
1000-1249,5	10	2
1250-1499,5	11	1
1500+	12	0

Mission #1

Setup: Spearhead

Mission Objective: Capture and Control (each player will place the objective markers in the opponents deployment zone rather than his own)

Battle Points:

Differance in controlled objectives	BP's to winner	BP's to loser
0	6	6
1	9	3
2	12	0

Mission #2

Setup: Pitched Battle

Mission Objective: Seize Ground (always with 5 objectives of which one must be placed in the center of the table)

Battle Points:

Differance in controlled objectives	BP's to winner	BP's to loser
0	6	6
1	8	4
2	10	2
3	11	1
4	12	0

Mission #3

Setup: Pitched Battle

Mission Objective: Capture and Control (each player will place the objective markers in the opponents deployment zone rather than his own)

Battle Points:

Differance in controlled objectives	BP's to winner	BP's to loser
0	6	6
1	9	3
2	12	0

Mission #4

Setup: Dawn of War

Mission Objective: Annihilation

Battle Points:

Differance in KP's	BP's to winner	BP's to loser
0	6	6
1	7	5
2	8	4
3	9	3
4	10	2
5	11	1
6	12	0

Mission #5

Setup: Spearhead

Mission Objective: Seize Ground (always with 5 objectives of which one must be placed in the center of the table and the other four in each quarter)

Battle Points:

Differance in controlled objectives	BP's to winner	BP's to loser
0	6	6
1	8	4
2	10	2
3	11	1
4	12	0