

# GoB-Målningsmall WettCon 2015

**Obs! Omålade samt obasade modeller kommer att plockas bort och får ej spelas med under WettCon 2015.**

## **Armélista:**

Otydlig/oläslig/ej utskriven/Felaktig representation: 0

Utskriven/större elektronisk platta, lättläst, representativ: 2

## **Baser:**

Ofärdiga Baser: 0

Färdiga baser: 1

Enhetlig/välgjord basning för Allies/cads/formationer/fortifikationer separat: 2

Enhetlig basning för armén: 3

## **Detaljer:** (Ögon, ventiler, ädelstenar, rep etc.)

Inga/bristfälliga: 0

Majoriteten av arméns detaljer, målade: 1

Stor detaljrikedom: 2

Samtliga detaljer målade med omsorg: 3

## **Enhetlighet:**

Armén är ej enhetligt målade: 0

Allies/Cads/formationer/fortifikationer etc enhetliga i och för sig själva: 1

Hela armén är enhetligt målade: 3

## **Förbandsbetäckningar:** (Kompanitillhörighet, Septmakeringar, gruppsärskiljare)

Inga: 0

Större delen av armén är förbandsbetäckt: 1

Samtliga modeller i armén har förbandsbetäckningar: 3

## **Ikonografi:** (Blodröda BA, Vit/röda Saim-Hann, Aquillor på lojalister etc.)

Armén innehåller ingen ikonografi alls: 0

Majoriteten av armén bär korrekt regalia: 1

Hela armén bär korrekt regalia samt ikonografi: 3

## **Konverteringar:** (Green stuff, plasticard, kitbashing etc.)

Inga/få konverteringar: 0

Märkbart konverteringsarbete: 1

Stor andel märkbara konverteringar: 3

## **Objektivmarkörer:**

Inga objektivmarkörer: 0

Spelaren har tydliga objektivmarkörer: 2

## **Statusmarkörer:** (Magi, Pinned, woundmarkörer etc.)

Inga Statusmarkörer: 0

Spelaren har tydliga Statusmarkörer: 2

## **WYSIWYG:**

Stor andel modeller/utrustning är felrepresenterade: 0

Armén innehåller enstaka avsteg: 1

Armén är komplett representerad i modeller/utrustning: 3

## **Ögongodis:** (Tatueringar, weathering, freehandning etc.)

Armén innehåller inget iögonfallande: 0

Armén innehåller flera iögonfallande element: 2

Armén uppvisar stor andel iögonfallande element: 4