

Nos Summerslam 2013 Missions.

Inga mystiska objektiv eller mystisk terräng.

Whipe ger 12-0 oavsett mission.

Slay the warlord, First Blood & Linebreaker gäller i alla missions 1vp styck.

Alla missions har Nightfight och Reserves regler.

Mission 1 - Dawn Of War.

Deepstrike Objectives. 4 st objektiv, 2 vp styck, som deepstrikear. 2 per lag.

Objektiven slås in från reserver i runda 3. Placera ut objektivet och slå precis som för deepstrikeande enheter. Om objektivet scattrar utanför plan eller på egna figurer så får motståndaren istället ställa ut objektivet. Om Objektivet hamnar i impassable terrain eller motståndarens figurer så placeras den så att objektivet stannar vid baskontakt.

Mission 2 - 5:th Ed quarters (pitched battle).

Objectives: 1 fixerat objektiv I mitten samt 2 stycken spelarplacerade objektiv värda 2 vp styck.

Samt Killpoints.

Kilpoints: Varje unit, vehicle eller independet charachter förstörd eller falling back (flyende) räknas som 1 VP. Aegis kannon räknas som 1 vp om förstörd.

Mission 3 - Vanguard Strike

Objectives: 3 objektiv längst med mittenlinjen. En i mitten av bordet dom andra två 22" ifrån mitten. mittenobjektivet är värt 4 VP dom andra två är värda 2.

VP Skillnad	Poäng
0	6-6
1-2	7-5
3-4	8-4
5-6	9-3
7-8	10-2
9-10	11-1
11+	12-0

Start Of Game

1. Diskutera terräng
2. Roll-off: Deployment
3. Placera fortifications
4. Placera objektiv
5. Warlord traits
6. Psychic powers
7. Night Fight
8. Roll-off: Starta//välja sida
9. Siezea
10. Starta matchen

Gällande Psychic powers: I Fas 6 på tabellen anges om regelboks spells eller de egna codexets skall användas. Väljs regelbokens spells rullas nu tärning för vilken skola som valts.