

Uppdrag och regler för Summer Fight 2012

Alla uppdragen kommer att vara gjorda så att det finns många sätt att få poäng. Uppdragen innehåller minst 5 objektiv/zoner med lite varierande VP summor. T ex 5 Objektiv värda 3 VP styck.

Utöver det finns dessa alltid med.

First kill 1 VP första helt utplånade enheten eller fordonet eller singelmodellen.

Line Breaker 1 VP om du är med med minst en modell delvis inne i motståndarens deployment efter slaget.

Heads 1 VP för varje HQ, inte en separat köpt command squad.

Most Kill KP 1 VP flest dödade enheter när slaget är över.

Samma VP 10-10

2 VP mer än motståndaren 14-6

4 VP mer än motståndaren 16-4

6 VP mer än motståndaren 18-2

8 VP mer än motståndaren 20-0

Generella regler.

För att kontrollera ett objektiv räcker det att en del av en enhet/modell från en scoring unit är inom 3" är objektiven olika stora mät alltid från mitten, annars kom överrens.

Denial regeln ur regelboken gäller för vad som kan förhindra detta.

Zoner såsom nära mitten, fiendezone, eller kantzone så räcker det med en del av en enhet/modell ur en scoring unit. Detta kan hållas av fler än en enhet från båda sidorna och båda kan få poäng för detta.

Quaters så gäller majoriteten av en enhet/modell som är scoring, är du i båda zonerna så slumpar du vilken sida du står på. (detta för att du får mäta och inte skall ställa dig på två och anpassa utan få chansa lite).

Hoppande objektiv. I början på varje player turn och innan slaget börjar slår ni en scatter + 1 tärning för att se om objektiven flyttar på sig. De rör sig max 3" dvs 3-6 är 3" i riktningen pilen visar. Hit står still.

Placering av objektiv. I de flesta fallen så finns ett eller flera på en fast punkt. Men börja med att slå om vem som väljer sida efter att ni bestämt all terräng på bordet. Därefter så låter ni spelaren som inte fick välja sida sätta ut första objektivet och turas sedan om tills alla är placerade. Objektiven får inte placeras 9" från kanten eller varandra.

En enhet kan kontrollera en zone + ett objektiv aldrig två zoner eller två objektiv. Dock kan den förhindra flera objektiv men inte två zoner.

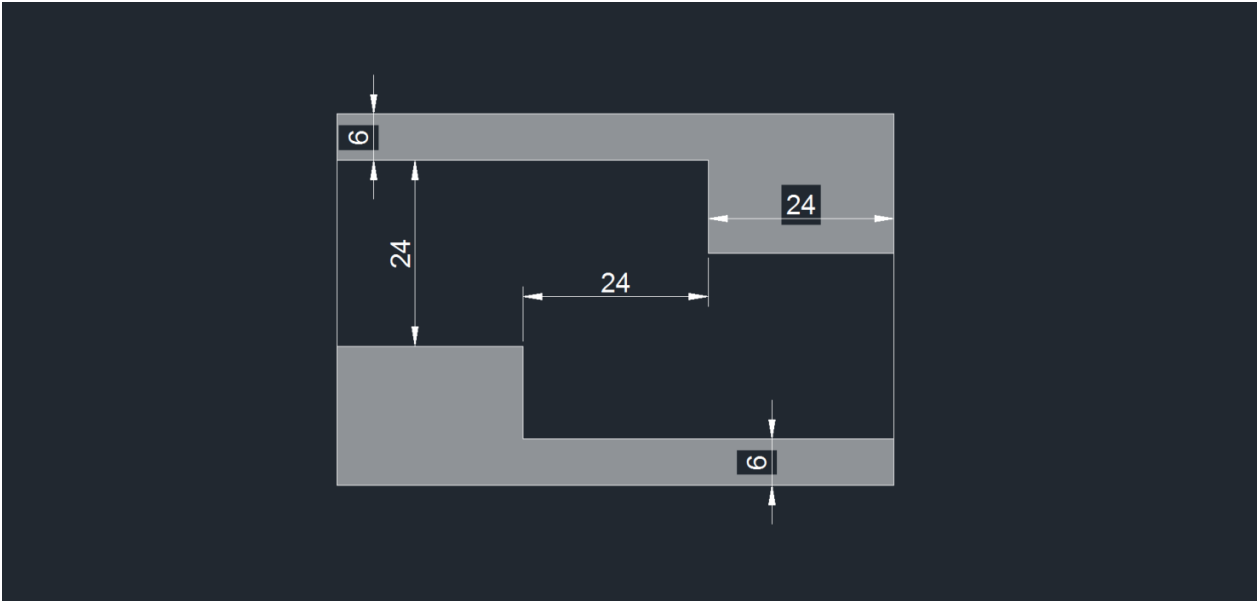
Night fight, random game length och size the initiative enligt regelboken gäller.

Uppdrag Summer Fight 2012

Mission I

Primärt: 5 hoppande objektiv 3 VP styck. Ett placeras i mitten och sedan valfritt.

Extra VP. Heads, First Kill, Linebreaker, Most Kill

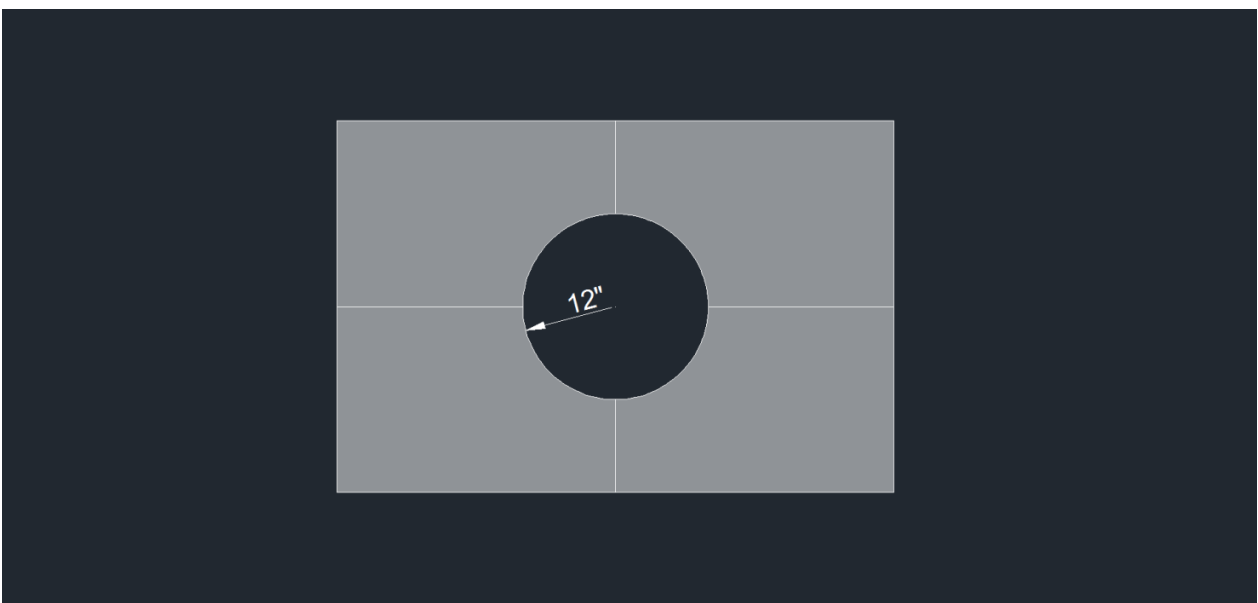


Mission II

Primärt: Quaters 3VP styck.

Sekundärt: 3 Objektiv värda 1 VP styck. Ett placeras i mitten och ett var i neutral zone.

Extra VP. Heads, First Kill, Linebreaker, Most Kill



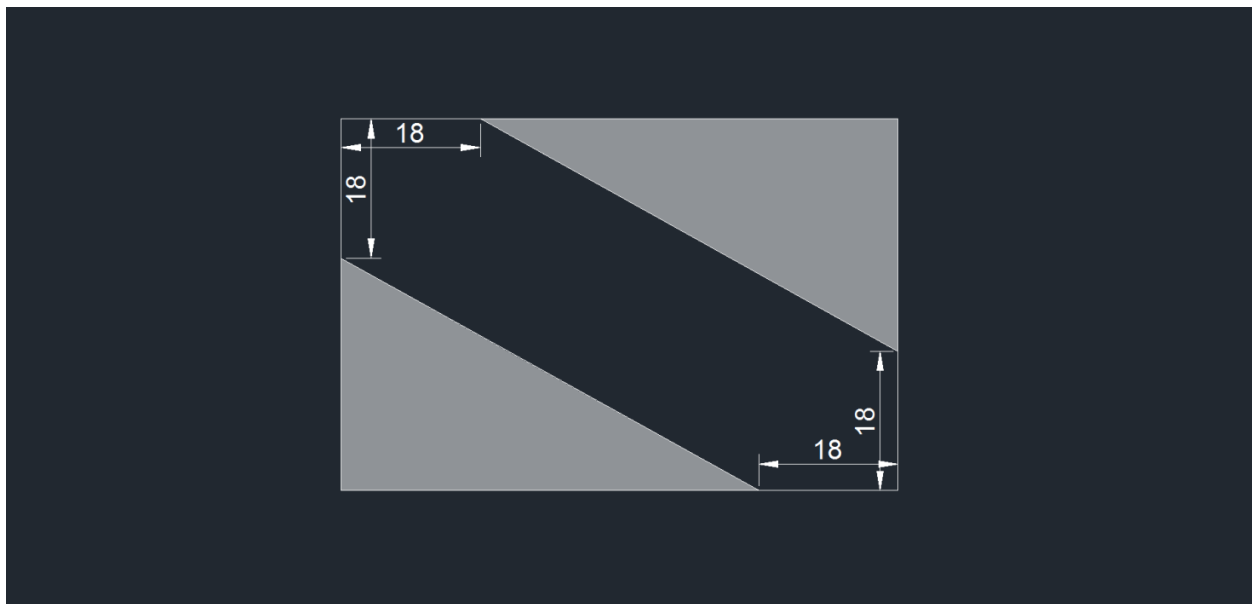
Mission III

Primärt: 5 Objektiv, ett placeras i mitten.

Ett sätter du ut i egen zone och ett i motståndarens zone, börja med det i motståndaren.

Det i motståndarens zone är värda 3 VP, det i egen zone är 2 VP och det i mitten är värt 5 VP

Extra VP. Heads, First Kill, Linebreaker, Most Kill



Mission IV - Zonewars

Primärt: HQ inom 6" av centrum 1 VP (max 1 VP),

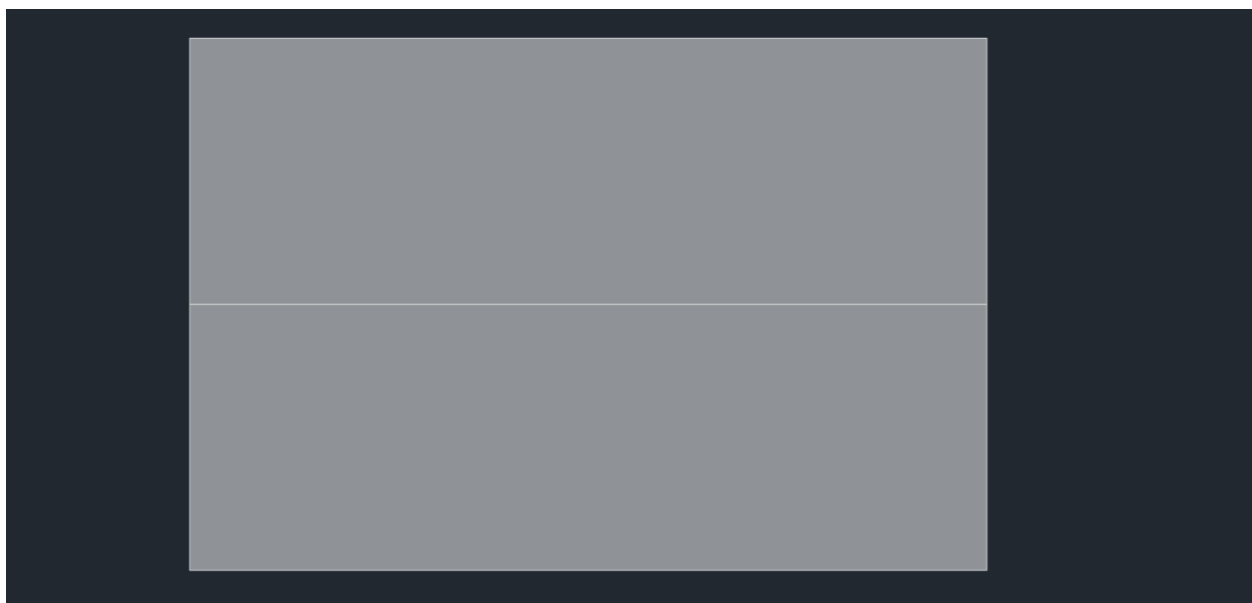
Scoring inom 6" från centrum (max 2 VP)

2 VP, Scoring inom 6" från kortsida 2 VP (max 2 VP),

Scoring, 6" från motståndarens långsida 2 VP (max 2 VP), (Totalt 7 VP)

Sekundärt: Quarters 2 VP styck

Extra VP. Heads, First Kill, Linebreaker, Most Kill



Mission V

Primärt: 10 Objektiv, 1 VP styck

Allt utom dedikerade transporter och kraktärer kan kontrollera eller förhindra dessa.

